

EXAMENSARBETE Visualization of object detection data**STUDENT** Anna Lissborg och Oskar Jönsson**HANDLEDARE** Johanna Persson (LTH)**EXAMINATOR** Joakim Eriksson (LTH)

Grafisk presentation av lokaliseringsinformation i en kameravy

POPULÄRVETENSKAPLIG SAMMANFATTNING Anna Lissborg och Oskar Jönsson

Hur presenterar man övervaknings information i en kameravy på bästa sätt? Kan man utföra en användarcentrerad designprocess utan direkt tillgång till användaren? "- Ja det kan man. Hur, berättar vi nedan."

Bilindustrin sänker kostnaderna på radarsensorer och på så sätt blir de en attraktiv hårdvara att använda inom rörelsedetektering. Radar erbjuder nya möjligheter att lokalisera objekt i en kameravy. Vi har undersökt hur man kan använda den nya information men framförallt hur man kan presentera den för en operatör.

Vi har genom en användarcentrerad designprocess tagit reda på vad och hur informationen ska presenteras.

Genom att intervjua personer som jobbat med operatörer har vi målat upp en bild av operatören. Den bilden har vi sedan presenterat i våra olika designsteg. Det första designsteget bestod utav en initierande workshop där bilden av operatören blandades med deltagarnas kunskaper och erfarenheter och gemensamt producerades funktioner som operatören antagligen efterfrågade.

Funktionerna låg som grund för de upprepade designstegen som följde. I det första steget arbetades det med pappersmodeller. Pappersmodellerna företälde olika funktioner, deltagarna uppmanades att kombinera modeller eller skapa nya. Till slut fick de ranka sina modeller och vissa presentationer av funktioner gallrades ut.

De funktioner som fick höga poäng presenterades sedan digitaliserat i en verklig miljö. det skapade en representation av ett riktigt system.

Nya tester utfördes och en slutgiltig kombination av funktioner utformades.

Slutligen så presenterades funktionerna för en slutanvändare. Slut användarens erfarenheter styrde besluten som följde. Många av de funktioner som skapats i designprocessens tidiga skede skrotades. Men några uppskattades väldigt mycket.

Överlag så fungerade den upprepande designprocessen med användarfokus ganska bra. Många av de nytänkande funktioner som presenterades var uppskattade, men det ställdes motkrav. Det måste gå att stänga av, det viktigaste för operatören är att se vad som sker på skärmen och att hålla sig till "*less is more*" är ofta en bra riktlinje, se figur 1.

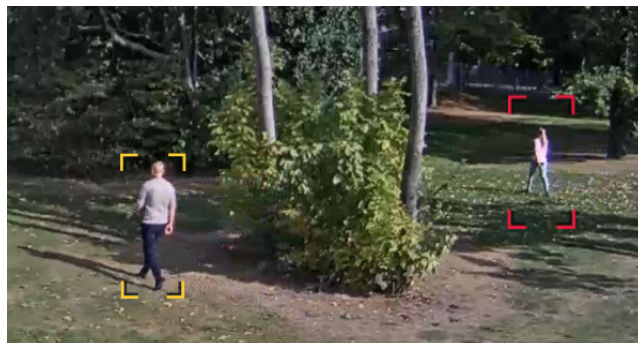


Figure 1: Operatörens föredragna design.