

LUND UNIVERSITY

Övningar och laborationer i Datorer i Reglersystem

Rundqwist, Lars

1988

Document Version: Förlagets slutgiltiga version

Link to publication

Citation for published version (APA): Rundqwist, L. (1988). *Övningar och laborationer i Datorer i Reglersystem*. (Technical Reports TFRT-7386). Department of Automatic Control, Lund Institute of Technology (LTH).

Total number of authors:

General rights

Unless other specific re-use rights are stated the following general rights apply:

Copyright and moral rights for the publications made accessible in the public portal are retained by the authors and/or other copyright owners and it is a condition of accessing publications that users recognise and abide by the legal requirements associated with these rights. • Users may download and print one copy of any publication from the public portal for the purpose of private study or recorder.

or research.

You may not further distribute the material or use it for any profit-making activity or commercial gain
 You may freely distribute the URL identifying the publication in the public portal

Read more about Creative commons licenses: https://creativecommons.org/licenses/

Take down policy

If you believe that this document breaches copyright please contact us providing details, and we will remove access to the work immediately and investigate your claim.

LUND UNIVERSITY

PO Box 117 221 00 Lund +46 46-222 00 00 CODEN: LUTFD2/(TFRT-7386)/1-72/(1988)

Övningar och laborationer i Datorer i Reglersystem

Lars Rundqwist

Institutionen för Reglerteknik Lunds Tekniska Högskola April 1988

| Department of Automatic Control Lund Institute of Technology P.O. Box 118 | Document name Internal report Date of issue April 1988 | |
|---|---|--|
| S-221 00 Lund Sweden | Document Number CODEN: LUTFD2/(TFRT-7386)/1-72/(1988) | |
| Author(s) Lars Rundqwist | Supervisor | |
| | Sponsoring organisation | |
| Title and subtitle | | |

Övningar och laborationer i Datorer i Reglersystem (Exercises and laboratories in Computers in Control Systems)

Abstract

This report documents the exercises and laboratories given in the course Computers in Control Systems (Datorer i Reglersystem) during the spring semester 1987. The main reason for developing new laboratories were a change from LSI-11 to IBM PC/AT computers.

The laboratories are organized as follows. Laboratory 1: Sequence control with a commercial PLC system, with an IBM PC interface. Laboratory 2: A simple control system with operator communication on IBM PC/AT, implemented with Modula-2 and a real time kernel. Laboratory 3: Digital control of a DC servo, using the control program TOOLBOX on IBM PC/AT. Laboratory 4: Commercial process computers, the same control tasks as in laboratories 1–2 are programmed in an Asea Master process computer. Both programming and operator interfaces use IBM PC/AT computers.

| Key words | | | | | |
|---|-----------------|-------------------|------|--|--|
| Classification system and/or index terms (if any) | | | | | |
| | | | | | |
| Supplementary bibliographical information | | | | | |
| | | | | | |
| ISSN and key title | | | ISBN | | |
| Language | Number of pages | Recipient's notes | | | |
| Swedish | 72 | | | | |
| Security classification | | | | | |

The report may be ordered from the Department of Automatic Control or borrowed through the University Library 2, Box 1010, S-221 03 Lund, Sweden, Telex: 33248 lubbis lund.

1. Övningar och laborationer

Denna rapport dokumenterar de övningar och laborationer som genomfördes i kursen Datorer i Reglersystem under vårterminen 1987. Övningarna utgör förberedelser till laborationerna. De organiseras på följande sätt.

Laboration 1 och övning 1: Sekvensstyrning med PLC-system; genomförs med tekokarprocessen och ett kommersiellt PLC-system från Mitsubishi. Programmering och operatörskommunikation sker via IBM PC/AT.

Laboration 2 och övning 2: Ett enkelt reglersystem; nivåreglering av nivån i övre tanken med en IBM PC/AT. Reglering och operatörskommunikation implementeras i Modula-2 mha institutionens realtidskärna.

Laboration 3 och övning 3-5: Digital reglering; ett DC-servo regleras med programmet TOOLBOX på en IBM PC/AT. På övningar genomgång av sampling, approximation av PID-regulatorer samt direkt laborationsförberedelse.

Laboration 4 och övning 6-7: Kommersiella processdatorer; samma uppgifter som i laboration 1 och 2, dvs sekvensstyrning och nivåreglering, genomförs med ett Asea Master-system. Konfigurering och operatörskommunikation sker via IBM PC/AT.

Grundmotivet för att ta fram de 4 laborationerna var att institutionens LSI-11-datorer hade pensionerats. Därför har jag på enklast möjliga sätt gjort nya laborationer genom att kopiera och omarbeta andra laborationer. Endast laboration 4 kan sägas vara ny. Laboration 1 har tidigare varit demonstration, men genomförs nu av teknologerna. Laboration 2 är en förenklad variant av en laboration från kursen Tillämpad realtidsprogrammering. Laboration 3 är en variant av en laboration i kursen Digital reglering. Laboration 4 ersätter dels en laboration på DDC-paketet på LSI-11 samt en demonstration av ett NAF-Unic-system.

Följdaktligen har jag stulit/lånat material från andra på institutionen, samt erhållit hjälp från diverse håll. Rolf Braun och Beijer Electronics, Malmö, var till stor hjälp vid laboration 1. Leif Andersson har implementerat realtidskärnan samt skrivit dokumentation om den och hanteringen av IBM PC-maskinerna. Michael Lundh har skrivit programmet TOOLBOX samt utvecklat DC-servo-laborationen. Asea AB och Rejlers Ingenjörsbyrå, båda i Lund, gav stort bistånd under framtagandet av laboration 4. Laborationen förutsätter tillgång till manualer om Aseas Master-system.

Sekvensstyrning med PLC-system

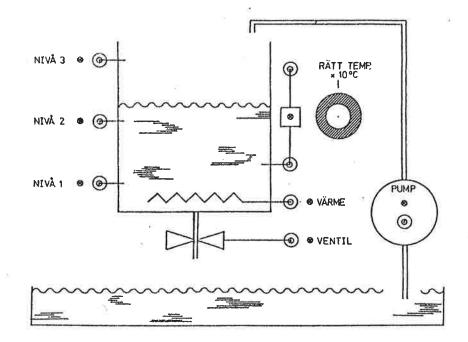
1. Inledning

Start- och stoppförlopp samt alarmövervakning är ofta förekommande inom alla industrigrenar. Denna typ av styrning har tidigare gjorts med hjälp av reläer. Det har inneburit att det har varit svårt att göra förändringar i förloppen. Vidare har utrustningen i regel levererats av andra firmor än de som har levererat den övriga reglerutrustningen. Sedan ett antal år är styrsystemen i regel uppbyggda med mikroprocessorer istället. Det innebär att de är programmerbara och att programmet också kan ändras utan större ingrepp. Sådan utrustning kallas i regel för PLC-system (Programmable Logical Control) eller PC-system.

Utvecklingen har nu kommit så långt att den analoga regleringen och logikstyrningen ofta görs i samma utrustning. Med PLC-systemen har man ofta möjlighet att implementera enkel reglering. Å andra sidan kan logiksystem ibland också byggas upp inom DDC-paket (Direct Digital Control). DDCpaketen har närmat sig logikstyrningen från reglersidan medan PLC-systemen har utvecklats ur relästyrning. Dessa två angreppssätt har också i många fall präglat den grundläggande filosofin för hur man implementerar logik- och sekvensstyrning.

Avsikten med Övning 1 och Laboration 1 är att illustrera hur man bygger upp logik- och sekvensstyrning för en enkel process. Laborationen utförs med hjälp av ett kommersiellt PLC-system av typ MELSEC F_2 -40 från Mitsubishi. PLC-systemet kan programmeras och övervakas från ett hjälpprogram på IBM PC. Processen som skall styras är en tankprocess med ett värmeelement.

När man beskriver funktionen hos ett styrsystem kan man använda Booleska uttryck. I industriella sammanhang använder man ofta en grafisk beskrivning istället. Det finns flera sätt att illustrera ett logiskt (kombinatoriskt) nät. Ett sätt är med hjälp av reläsymboler, vilket är vanligt i amerikansk litteratur. Europeisk litteratur använder i regel logikscheman. Många PLC-system kan numera programmeras grafiskt med reläscheman eller logikscheman. I en del utrustningar är det möjligt att presentera ett logiskt nät på bägge sätten. I andra fall kan man även använda Booleska uttryck eller motsvarande maskininstruktioner när man programmerar.



Figur 1. Processchema.

2. Processen

Processen som skall styras är en vattentank med ett värmeelement. Logiska signaler anger vattennivån. En pump styr inflödet och en ventil styr utflödet. Ett processchema med definierade variabler finns i figur 1.

Enkel beskrivning av förloppet

Den enklaste sekvensen som PLC-systemet skall klara är följande. Efter att ha startat med tom tank, dvs nivå 1 (N1), skall tanken först fyllas till nivå 2 (N2) genom att utloppsventilen (VENTIL) stängs och pumpen (PUMP) startas. När nivå N2 är uppnådd skall uppvärmningen (VÄRME) startas. När önskad temperatur är uppnådd fås indikering genom mätsignalen RÄTT TEMP (kallas TEMP i fortsättningen). Därefter skall värmen stängas av och tanken fyllas till nivå 3 (N3). När N3 är uppnådd skall tanken tömmas.

Denna sekvens kan sedan utökas med fler villkor i mån av tid på laborationen.

Detaljer

- 1. Sekvensen startas efter kommando av operatören. Detta sker genom att en insignal sätts sann (hög).
- 2. Pumpen startas, ventilen öppnar och värmen slås till då styrsystemet läser ut en sann (hög) signal till respektive utgång.
- 3. Indikering av nivåerna N1-N3 och temperaturen T genom att respektive logisk signal blir sann.

3. Logik- och sekvensstyrning av processen

I ett logiskt (eller kombinatoriskt) nät bestäms utsignalerna direkt av insignalerna Nätet kan beskrivas med hjälp av de logiska operatorerna NOT (inte), AND (och) och OR (eller). NOT representeras i Boolesk algebra av ett streck över variabeln, \bar{a} , och AND och OR mellan två variabler av $a \cdot b$ respektive a+b. Prioritetsordningen är att alla inte-operationer utvärderas först, sedan ochoperationer och till sist eller-operationer. Parenteser kan användas på vanligt sätt. Exempel på ett Booleskt uttryck är

$$x = \overline{a} + b \cdot c$$

Sekvensnät med två tillstånd

Förutom den kombinatoriska delen behöver vi kunna programmera sekvenser. För att göra detta krävs minnesfunktioner (tillstånd). Tillstånden kallas s_1 och s_2 . Signalerna k_1 och k_2 är kvitteringar på att målet med respektive tillstånd är uppnått. Om systemet befinner sig i tillstånd s_1 skall det stanna kvar där tills kvitteringen k_1 uppfylls (självhållning), och om man skall gå till s_1 om k_2 uppfylls i s_2 (initialisering). Det betyder att vi får följande villkor

$$s_1 = s_2 \cdot k_2 + s_1 \cdot \overline{k_1}$$

För s_2 blir motsvarande uttryck

$$s_2 = s_1 \cdot k_1 + s_2 \cdot \overline{k_2}$$

Om systemet är uppbyggt så att s_1 direkt blir falsk då k_1 blir sann kommer inte heller s_2 att bli sann eftersom s_1 är falsk då s_2 utvärderas. Ett sätt att komma ifrån detta är att i stället skriva

$$s_1 = s_2 \cdot k_2 + s_1 \cdot \overline{s_2}$$
$$s_2 = s_1 \cdot k_1 + s_2 \cdot \overline{s_1}$$

Detta kommer visserligen att betyda att både s_1 och s_2 är sanna under en cykel av programmet. Om cykeln är kort kommer det inte att spela någon roll.

Vid fler än två tillstånd skall självhållningen gälla tills efterföljande tillstånd har blivit sant. Den allmänna strukturen för tillståndsövergångar blir då

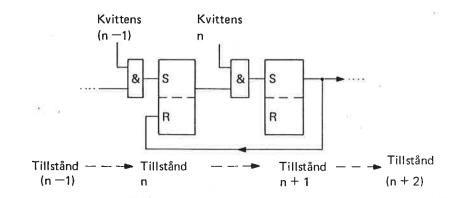
$$s_n = s_{n-1} \cdot k_{n-1} + s_n \cdot \overline{s_{n+1}}$$

För att sekvensnätet skall kunna startas, måste ett tillstånd initialiseras till sant då systemet startas upp.

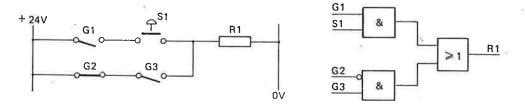
Sekvensstyrning med hjälp av SR-vippor

En SR-vippa är ett minneselement i ett logiksystem. Set-ingången (S) ställer utgången (L) hög, och den förblir hög med hjälp av självhållning (L i parentesen), till dess Reset-ingången (R) blir hög, då L ställs låg. Med algebra beskrivs funktionen på följande sätt.

$$L = (L+S) \cdot \overline{R}$$



Figur 2. Sekvensnät realiserat med SR-vippor.



Figur 3. Reläschema och logikschema.

Med hjälp av SR-vippor kan man programmera sekvensnät på det sätt som visas i figur 2.Nätet skall gå till tillstånd n när L_{n-1} är sann och kvitteringen k_{n-1} kommer. När tillstånd n + 1 i sin tur blivit sant, skall tillstånd n återställas. Detta ger följande villkor för S_n och R_n .

$$S_n = L_{n-1} \cdot k_{n-1}$$
$$R_n = L_{n+1}$$

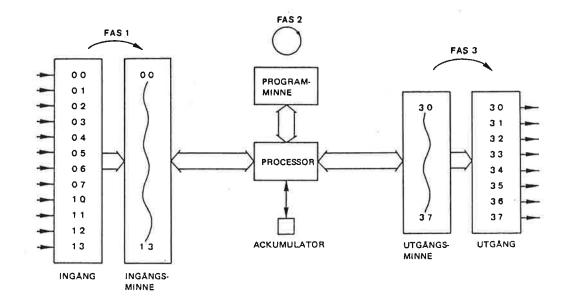
Observera att ett av tillstånden måste initialiseras till ett vid programstart.

Reläprogrammering

Vid reläprogrammering tänker man sig att signalerna som skall behandlas påverkar kontakter. En signal sluter en kontakt när den är sann, öppnar när den är falsk. En inverterad signal gör tvärtom, kontakten är sluten när signalen är falsk, öppen när den är sann, se figur 3., som även visar motsvarande logikschema.

AND-funktionen fås genom seriekoppling av kontakter, och OR-funktionen genom parallellkoppling. Vidare skall resultatet av operationerna påverka ett utgångsrelä, se figur 3. Med 24 Volt kopplat till den vänstra lodräta linjen, och 0 Volt till den högra lodräta linjen, så inser man att reläet drar när villkoren för kontakterna är uppfyllda. Reläet R1 kan i sin tur påverka fler kontakter i ett reläschema. Av konvention ritas alla sådan kontakter för fallet att reläet ej har dragit.

Ett reläschema går ofta under beteckningen Ladder-diagram. Det ritas i regel med stiliserade kontakt- och reläsymboler, se figurer i avsnittet om PLCsystemet.



Figur 4. PLC-systemets struktur.

4. PLC-systemet

I det PLC-system vi skall använda under laborationen, MELSEC F_2 -40, sker exekveringen av ett program i tre faser. Först läses alla inkanaler in till ett inkanalminne. Sedan exekveras programmet ett varv, och därefter läses utkanalminnet ut till utgångsreläerna. Förloppet upprepas sedan cykliskt. I processorn finns ett ackumulatorregister, i vilket alla resultat lagras. Alla instruktioner sker mellan ackumulatorn och adresserad kanal. Instruktionsrepertoaren omfattar operationer för att ladda ackumulatorn (tex LD), logiska operationer mellan ackumulator och adresserad kanal (tex AND och OR), samt att lagra ackumulatorns innehåll i utkanal eller minne (OUT). Observera att ackumulatorn ej påverkas av OUT-instruktioner. Vidare finns några specialinstruktioner.

Kanaler

I tabell 1. visas hur kanalerna är fördelade och numrerade. Observera att numreringen är oktal, dvs siffrorna 8 och 9 ingår ej.

För att ange typen av kanal skriver man ofta X framför inkanaler, tex X111, Y framför utkanaler, M framför minneskanaler, T framför fördröjningskanaler, och C framför räknarkanaler. Specialkanalerna 70–77 har bestämda funktioner, och skall inte användas för att lagra resultat i. De tre viktigaste visas i tabell 2.

Specialinstruktioner

Förutom att lagra ackumulatorns innehåll i en kanal med OUT, kan man återställa räknare mm, genom att använda en specialinstruktion.

PLS Då ackumulatorn ändras till 1 genereras en puls i utkanalen. Pulsen varar ett varv i programmet.

| Тур | Kanalnummer | Kommentar |
|-------------|--------------|-------------------------------------|
| Ingångar | 400-413 | 24 st |
| | 500-513 | |
| Utgångar | 430-437 | 16 st |
| | 530-537 | |
| Fördröjning | 50-57 | 8 st, utsignal efter 0.1-999 s |
| Räknare | 60-67 | 8 st, utsignal efter 1-999 inpulser |
| Special | 70-72, 76-77 | Se separat tabell |
| Minnen | 100-377 | För mellanlagring av resultat |
| | | OBS! Tabellen ej fullständig |

Tabell 1. Kanalnummer i MELSEC F2-40.

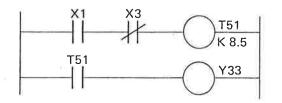
| Kanal | Anmärkning |
|-------|--|
| 70 | Kanalen har värdet 1 när PLC-systemet har startats (RUN). Kan tex användas för yttre RUN-indikering. |
| 71 | Kanalen har värdet 1 under första programvarvet efter programstart. Kan användas som initialiseringspuls till räknare och skiftregister. |
| 72 | Oscillator med frekvensen 10 Hz, symmetrisk fyrkant. Bör ej kopplas direkt till utgång. |

Tabell 2. Specialkanalerna 70-72 i MELSEC F₂-40.

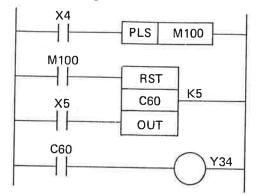
RST Återställning av räknare och skiftregister då insignalen är 1. Insignalen till RST genereras ofta med PLS, vilket medför att räknaren inte blockeras med återställningssignalen.

Fördröjningar och räknare

Ett exempel med fördröjning av en signal visas nedan. Tillslaget på kanal Y33 fördröjs 8.5 sekunder efter att X1 blivit sann och X3 falsk.



I nästa exempel visas hur en räknarkrets kan vara uppbyggd. Ingång X4 används för att återställa räknaren med en kort puls från PLS. När sedan 5 signaler har kommit in till räknaren C60 blir utgång Y34 sann. Observera att räknarna bara räknar då insignalen ändras från falsk till sann.



Start och stopp av programmet

Programmet startas och stoppas med en omkopplare ansluten till RUN- och STOP-ingångar på PLC-n.

5. MEDOC

Med hjälpprogrammet MEDOC kan man programmera och övervaka PLCsystemet från en IBM PC. Programmeringen kan ske antingen genom att använda instruktioner eller genom att rita reläscheman. Den senare metoden kommer att användas i laborationen. MEDOC är i princip självinstruerande och innehåller en rejäl hjälpfunktion. Observera att i MEDOC kallas ett PLCsystem för PC!

Benämningar

I MEDOC finns möjligheten att i stället för kanalnummer använda namn på in- och utgångar och minneskanaler. Tex kan man införa namnen steg1, steg2, etc. på tillstånden i ett sekvensnät. Vidare kan man kalla temperaturindikeringsingången temp, pumputgången pump, etc. Programmet blir dels mer läsbart, men man behöver heller inte känna till de fysiska kanalerna för in- och utgångar när man skriver programmet.

Menyn

MEDOC är till största delen menystyrt. I vissa fall används funktionstangenterna F1-F10. I menyn visas 2 rader. Den övre raden i menyn visar de olika alternativen, den undre visar vilka alternativ man kan välja i steget efter det markerade alternativet. Markören flyttas alltid med piltangenter, och med ENTER-tangenten väljer man ett alternativ. Med Esc-tangenten backar man upp i menyn. Alternativen på översta nivån är START, EDIT, TRANS-FER, PRINT, FILES och QUIT.

Hjälpfunktion

Man kan överallt i programmet få instruktioner genom att trycka på F1. Ny sida fås genom **Pg-Down** och man lämnar hjälpfunktionen genom att trycka på **Esc**.

Inmatning av ett program

Följande stycke beskriver vilka val som skall göras i menyerna för att kunna skriva in ett nytt program, samt överföra det till PLC-syctemet.

I översta menyn väljer man först START, sedan NEW_PROJ. Välj ett unikt projektnamn (filnamn). PC-typen väljs till F2. Välj EDIT, och om benämningar önskas sedan NAME, fortsätt annars till LADDER. Spara benämningarna med SAVE. Välj därefter LADDER för att kunna skriva in ett reläschema. När programmet är färdigskrivet kan du kontrollera det formellt med TEST och spara det på fil med med SAVE. Välj sedan TRANS-FER och MEDOC>PC för att föra över programmet till PLC-n.

För att skriva in både benämningar och reläschema flyttar man markören till arbetsfältet med F2. Använd hjälpfunktionen (F1) för att få fler instruktioner. En stor grön markör i arbetsfältet visar att reläeditering pågår och en brun markör att textinmatning pågår.

Overvakning vid exekvering av programmet

MEDOC kan övervaka PLC-programmet i drift. Välj först ut ett avsnitt i reläschemat med EDIT och LADDER. Tryck sedan på F8 för att starta kommunikationen med PLC-n.

Övning 1. Logik och sekvensstyrning

Syftet med denna övning är att ni skall repetera Boolesk algebra, samt kunna översätta logiken till ett reläschema. Vidare skall ni förebereda laboration 1 genom att konstruera ett antal reläkopplingar, för till exempel en SR-vippa. Vidare skall ni göra ett flödesschema som beskriver styruppgiften, samt införa tillstånd i ett sekvensnät, för att realisera det önskade styrprogrammet på PLC-systemet.

I samtliga uppgifter (som avser reläscheman) skall ni använda korrekta kanalnummer för insignaler mm, till MELSEC F_2 -40.

Uppgift 1.1

Rita ett reläschema för en NAND-operation, dvs en AND med inverterad utsignal.

Uppgift 1.2

Rita ett reläschema för en NOR-operation, dvs en OR med inverterad utsignal.

Uppgift 1.3

Rita ett reläschema för en XOR-operation (exklusiv eller). Utsignalen y ges av insignalerna a och b enligt

$$y = \bar{a} \cdot b + a \cdot \bar{b}$$

dvs insignalerna måste vara olika för att ge en sann signal ut.

Uppgift 1.4

Rita ett reläschema för en SR-vippa. Insignaler X410, X411, utsignal Y432.

Uppgift 1.5

Rita ett reläschema för ett sekvensnät med 2 SR-vippor. Tillstånd 1 skall aktivera utgång Y431 och får kvittering på ingång X401. Tillstånd 2 skall aktivera utgång Y432 och får kvittering på ingång X402. Tillstånd 1 skall initialiseras till 1. Vad händer om en kvitteringssignal är sann redan då övergången sker från föregående tillstånd.

Uppgift 1.6

Rita ett flödesschema för styrningen. Specifikation enligt första laborationsuppgiften. Bestäm vilka tillstånd som man måste ha för att genomföra den beskrivna sekvensen.

Det finns många sätt att välja tillstånden på. Programmeringen brukar blir lättare och överskådligare om man använder sig av många tillstånd. Tänk efter vilket det minimala antalet tillstånd är för att kunna beskriva processen.

Skriv upp de logiska villkoren som beskriver övergångar från ett tillstånd till nästa, samt hur utsignalerna beror av tillstånden.

Uppgift 1.7

Skriv ett reläschema som utför den beskrivna uppgiften. Använd gärna benämningar på åtminstone de olika in- och utgångarna. Vid laborationen kan du sedan koppla ihop namnen med I/O-kanalerna i NAME-delen av EDIT.

Laboration 1. Sekvensstyrning

Ett styrprogram skall programmeras in i PLC-systemet för att lösa en specificerad uppgift. För programmering och uttestning finns programmet MEDOC, skrivet för IBM PC. I laborationen ges också ett antal extra uppgifter, som ni kan lösa i mån av tid.

Krav

För att få laborera skall ni ha med ett förslag till styrprogram till uppgift 1. För att få laborationen godkänd skall ni ha tagit fram ett fungerande program till första uppgiften. Programmet skall kunna löpa genom uppgiften ett godtyckligt antal gånger.

Laborationsprocessen

Gör Dig bekant med de olika delarna och hur processen fungerar. Kontrollera vilka in- och utgångar som de olika signalerna är kopplade till. Gör en lista som kopplar ihop I/O-kanalerna med dina benämningar.

MEDOC

Starta MEDOC och lär dig hantera menyerna. För in eventuella benämningar för in- och utgångar.

Uppgift 1

Den enklaste sekvensen som PLC-systemet skall klara är följande. Efter att ha startat med tom tank, dvs nivå 1 (N1), skall tanken först fyllas till nivå 2 (N2) genom att utloppsventilen (VENTIL) stängs och pumpen (PUMP) startas. När nivå N2 är uppnådd skall uppvärmningen (VÄRME) startas. När önskad temperatur är uppnådd fås indikering genom mätsignalen RÄTT TEMP (kallas TEMP i fortsättningen). Därefter skall värmen stängas av och tanken fyllas till nivå 3 (N3). När N3 är uppnådd skall tanken tömmas.

Skriv in Ditt program och testa ut det, så att sekvensstyrningen uppfyller alla specifikationer. När detta är klart är ni godkända på laborationen.

Nedanstående uppgifter utgör kompletteringar av specifikationen ovan. Uppgifterna utförs i mån av tid.

Uppgift 2

Om aktiveringen lämnas i läge sann kommer en ny cykel att påbörjas så fort tanken har tömts. Komplettera programmet så att aktiveringen endast startar en cykel, sedan skall programmet vänta på ny aktivering.

Uppgift 3

Låt programmet vänta 60 sekunder efter uppnådd temperatur innan påfyllningen till N3 startar.

Uppgift 4

Låt programmet vänta 10 sekunder på nivå N3 startar innan tömningen startar.

Uppgift 5

Låt en aktivering innebära att programmet gör 3 cykler och sedan väntar på ny aktivering.

Uppgift 6

Inför temperaturreglering med till/från på uppvärmningen när tanken är fylld till nivå N2. För att du skall kunna se om regleringen fungerar måste programmet eventuellt vänta några minuter efter uppnådd temperatur på nivå N2, innan påfyllningen till N3 startar.

Ett enkelt reglersystem

1. Inledning

Avsikten med Övning 2 och Laboration 2 är att ni skall skriva och testa ett enkelt realtidsprogram. Det skall innehålla en proportionell regulator, samt operatörskommunikation för att kunna ändra tex regulatorförstärkningen.

Programmet skall skrivas i Modula-2 med utnyttjande av en realtidskärna för IBM-AT maskiner. I denna handledning finns dels en kort introduktion till realtidskärnan, samt en beskrivning av monitorbegreppet och av hur ett program kan stoppas snyggt.

Till övningen och laborationen behövs också särtrycket om Modula-2, med listningar av definitioner till biblioteksmoduler och dokumentation om IBM-PC.

2. Realtidskärnan

Realtidskärnan gör det möjligt att använda parallella processer i Modula-2 på IBM-AT. Både kärnan och Modula-2 finns dokumenterade i föreläsningssärtryck.

Processer deklareras som procedurer. Sådana procedurer får inte deklareras inuti andra procedurer. Processer terminerar aldrig. Man får därför se till att sista END i proceduren aldrig nås. När en process är klar med sin uppgift ger man den lägre prioritet än idleprocessen genom anropet SetPriority(Max-Priority).

Ett enkelt exempel på ett realtidsprogram visas nedan.

MODULE Main;

FROM Kernel IMPORT InitKernel, CreateProcess,

SetPriority, WaitTime, MaxPriority;

FROM NumberConversion IMPORT CardToString;

FROM Terminal IMPORT WriteString, WriteLn;

(* Process *) PROCEDURE InfiniteLoop;

VAR

```
counter: CARDINAL;
```

string: ARRAY [0..9] OF CHAR;

BEGIN

```
counter:=0;
  SetPriority(100);
  LOOP
    INC(counter);
                                       (* INCrease by 1
                                                               *)
    CardToString(counter, string, 10);
                                       (* Convert into string *)
    WriteString(string); WriteLn;
                                       (* Write on terminal
                                                               *)
    WaitTime(1000);
                                       (* Wait 1000 millisec. *)
  END;
END InfiniteLoop;
BEGIN
  InitKernel;
  CreateProcess(InfiniteLoop, 1000);
  SetPriority(MaxPriority);
```

END Main.

Huvudprogrammet blir en process med anropet av InitKernel. Efter att ha startat InfiniteLoop stannar exekveringen av huvudprocessen utan att programmet stannar.

3. Monitorprincipen

En monitor är en så kallad abstrakt datatyp. Den består av variabler (data), samt procedurer (monitor-procedurer) för att operera på dessa. Principen är att variablerna, tex en regulatorförstärkning, inte får ges ett nytt värde med en vanlig tilldelningssats (k:=1.0;), utan detta måste göras via en monitorprocedur (SetK(1.0);). De får heller inte läsas direkt. Den exakta implementationen av variablerna och procedurerna behöver inte vara känd utanför monitorn, men andemeningen bakom variablerna och procedurerna måste ha en klar innebörd. Om en semafor används kan procedurerna skrivas så att de garanterar ömsesidig uteslutning.

I ett Pascal-program måste alla gemensamma data (tex monitor-variablerna) deklareras i huvudprogrammet. De är då kända för alla programmerare som skriver olika delrutiner. De kan då frestas att bryta mot reglerna genom att utföra en tilldelning direkt. En sådan tilldelning kommer kompilatorn att godkänna, eftersom den inte är formellt förbjuden i språket.

I Modula-2 kan man däremot tvinga alla programmerare att ändra eller läsa de gemensamma variablerna på föreskrivet sätt. Detta görs genom att monitorn läggs i en modul som enbart exporterar monitor-procedurerna. Monitorvariablerna kan då inte refereras utanför modulen, ty kompilatorn kommer inte att godkänna direkta referenser till dem. I detta fall är dock implementationen känd för alla.

Den faktiska implementationen kan döljas genom att utnyttja separatkompilering. I en definitionsmodul exporteras enbart procedurerna medan variabler-

```
na deklareras i implementationsmodulen. Här visas ett enkelt exempel.
   DEFINITION MODULE Monitor:
      EXPORT QUALIFIED Init, GetGain, SetGain;
      (* Entry *) PROCEDURE GetGain(VAR k:REAL);
      (* Entry *) PROCEDURE SetGain(k:REAL);
      PROCEDURE Init; (* Initialization of Monitor data *)
   END Monitor.
   IMPLEMENTATION MODULE Monitor;
      FROM Kernel IMPORT Semaphore, InitSem, Wait, Signal;
      VAR mutex: Semaphore;
           Gain: REAL;
       (* Entry *) PROCEDURE GetGain(VAR k:REAL);
      BEGIN
         Wait(mutex);
         k := Gain;
         Signal(mutex);
      END GetGain;
       (* Entry *) PROCEDURE SetGain(k:REAL);
      BEGIN
         Wait(mutex);
         Gain := k;
         Signal(mutex);
      END SetGain;
      PROCEDURE Init;
       BEGIN
       InitSem(mutex,1);
Gain
       ¥:= 0.0; .....
GIN
      END Init;
   END Monitor.
```

Samma förfaranda kan användas i Ada. Där kallas definitionen för package och implementationen för package body. Liksom i Modula-2 kan de separatkompileras.

4. Programstopp

Om ett realtidsprogramm skrivs på det sätt som visas ovan kan det stoppas genom att trycka på antingen Ctrl-Break eller Ctrl-C. För ett reglerprogram kommer den rådande styrsignalen då att ligga kvar tills programmet startar på nytt eller datorn stängs av.

Om man vill få ett snyggare programstopp får inte huvudprogrammet göra SetPriority(MaxPriority), ty då kommer alltid åtminstone Idle-processen att exekvera. Huvudprogramet kan istället vänta på en semafor (här kallad TheEnd) som initialiseras till 0. Om operatörskommunikationen får ett stoppkommando, låter man den nollställa styrsignalens utgång och sedan göra Signal (TheEnd) på semaforen. När huvudprogrammet sedan når END-satsen stannar programmet med nollställd styrsignal.

5. Biblioteksmoduler

Observera att reglerprogrammet måste importera procedurer för att hantera realtid, terminal (in- och utmatning), analoga in- och utsignaler, samt för att konvertera variabler till/från textsträngar. Terminalrutinerna kräver textsträngar som argument, de klarar inte av tex INTEGER-variabler.

Övning 2. En enkel regulator

Syftet med denna övning är att ni skall bekanta er med Modula-2 och realtidskärnan för IBM-AT maskinerna. Ni skall skriva ett program för en P-regulator. Programmet skall också innehålla operatörskommunikation.

Uppgift 2.1

Programspecifikation enligt uppgift 1 på laborationen. Det är lämpligt att strukturera sitt system i två parallella processer, en regulatorprocess som exekverar med fast samplingsintervall och en process som hanterar inläsning från tangentbordet. Då ett värde lästs in kontrolleras det, och om det inte accepteras skrivs ett felmeddelande ut på skärmen. Sedan ges prompt för ny inmatning. En viktigt moment är ömsesidig uteslutning vid användning av data gemensamma för de båda processerna. Andra saker att tänka på är initialisering av data och hur de båda processerna startas. Lämpliga verktyg importeras från modulerna Kernel, AnalogIO, Terminal, ConvReal och NumberConversion.

Uppgift 2.2

Komplettera programmet enligt uppgift 2 på laborationen.

Uppgift 2.3

Ett sätt att skydda data är monitorer, som i Modula-2 lämpligen implementeras med hjälp av moduler. Se uppgift 3 på laborationen.

Uppgift 2.4

Komplettera programmet enligt uppgift 4 på laborationen.

Laboration 2. Ett enkelt reglersystem

Ett enkelt reglersystem för nivåreglering skall implementeras på IBM PC med hjälp av Modula-2 och en realtidskärna. Processen är de från AK-kursen välkända tankarna. Uppgiften går ut på att med hjälp av en digital P-regulator reglera nivån i den övre tanken. Operatören skall kunna påverka regulatorns parametrar. I laborationen ges också ett antal extra uppgifter som ni kan lösa i mån av tid. Som avslutning kan ni köra ett program som också utnyttjar grafik för att presentera signaler samt mus för operatörskommunikation.

Krav

Ni skall till laborationen medföra ett programförslag till första uppgiften. I detta program skall operatören kunna ändra regulatorförstärkningen och referensvärdet. Laborationen är godkänd när ni har tagit fram ett fungerande program till första uppgiften.

Praktiska tips

Pumpen kan inte gå baklänges och fungera som sug, varför det inte är meningsfullt att skicka ut negativa spänningar till den. Spänningsnivån skall ligga mellan 0 och 10 Volt, dvs argumentet Value till DAOut skall uppfylla $0.0 \leq$ Value ≤ 1.0 .

För mätsignalen från tanken gäller att 0 Volt motsvarar tom tank och 10 Volt motsvarar full tank. Resultatet från ADIn kommer alltså att ligga mellan 0.0 och 1.0.

Låt både mätsignalen och styrsignalen använda kanal 0 i AD- respektive DAomvandlarna.

Tidskonstanterna i systemet är sådana att man får en rimlig reglering genom att sampla 1–10 gånger per sekund.

Uppgift 1

Programmet skall realisera en digital P-regulator. Med operatörskommunikation skall man kunna ändra regulatorförstärkning och referensvärde. Ömsesidig uteslutning skall garanteras för de gemensamma variablerna, och regleringen får inte hindras av operatörskommunikationen. Eftersom tyngdpunkten i laborationen ligger på realtidsprogrammering gör det inget att utskrifter och inläsning via skärmen blir lite primitiv.

Skriv in Ditt program och testa ut det, så att sekvensstyrningen uppfyller alla specifikationer. När detta är klart är ni godkända på laborationen.

Nedanstående uppgifter utgör kompletteringar av specifikationen ovan. Uppgifterna utförs i mån av tid.

Uppgift 2

Komplettera programmet så att man kan ställa även samplingsintervallet, samt koppla in och koppla ur regulatorn utan att ändra förstärkningen. En avstängd regulator har utsignalen 0.

Uppgift 3

Samla de gemensamma variablerna i en monitor, implementerad som en separatkompilerad modul. Enbart monitorprocedurerna får importeras till regulator- och operatörsprocesserna.

Uppgift 4

Komplettera programmet så att det stannar snyggt utan hjälp av Ctrl-C eller Ctrl-Break, och med nollställd utgång.

Demonstrationsuppgift

Kör programmet Lab1main. Det löser samma regleruppgift men utnyttjar grafik och en mus för operatörskommunikationen.

Digital reglering

Detta avsnitt innehåller övningarna 3-5 samt laboration 3. Laborationen behandlar digital reglering av ett DC-servo. Övning 3 tar upp sampling av processer, stabilitet samt approximationer av tidskontinuerliga regulatorer. Övning 4 behandlar översättning av PID-regulatorer till diskret form, samt hur de kan skrivas som en allmän digital regulator. Övning 5 tar upp vissa förberedelseuppgifter till laborationen.

Övning 3. Samplade system

Målet för övningen är att gå igenom sampling av processmodeller, och att undersöka stabiliteten i några enkla fall. Vidare skall vi titta på hur man kan översätta en tidskontinuerlig regulator till en tidsdiskret.

Sampling av system

Ett tidskontinuerligt system på tillståndsform brukar skrivas

$$\dot{x} = Ax + Bu$$
$$y = Cx + Du$$

där tillstånden är $x = (x_1 \dots x_n)^T$, insignalen u, utsignalen y och A, B, C och D är matriser av lämplig dimension. I de flesta processer är D = 0. Överföringsfunktionen G(s) ges då av

$$G(s) = C(sI - A)^{-1}B = \frac{Y(s)}{U(s)}$$

där Y(s) och U(s) är Laplace-transformerna av ut- och insignalerna.

Vid sampling är insignalen u konstant under samplingsintervallet [kh kh + h]. Lösningen till differentialekvationen ges i samplingstidpunkterna av

$$x(kh+h) = e^{Ah}x(kh) + \int_{0}^{h} e^{As} ds B u(kh) =$$
$$= \Phi x(kh) + \Gamma u(kh)$$

Ett sätt att beräkna e^{Ah} är att använda att

$$\mathcal{L}(e^{Ah}) = (sI - A)^{-1}$$

Med en Laplace-tabell kan man då erhålla elementen i e^{Ah} genom att inverstransformera motsvarande element i $(sI - A)^{-1}$.

Utsignalen y för det samplade systemet ges av samma uttryck som ovan. Pulsöverföringsfunktionen H(q) ges analogt med överföringsfunktionen av

$$H(q) = C(qI - \Phi)^{-1}\Gamma = \frac{B(q)}{A(q)}$$

Skiftoperatorn q betyder skift ett steg framåt i tiden, dvs qx(k) = x(k+1). Sekvenserna $\{y(k)\}$ och $\{u(k)\}$ av ut- och insignaler ges då av

$$y(k) = H(q)u(k)$$

eller

$$A(q)y(k) = B(q)u(k)$$

eller

$$y(k+n) + a_1 y(k+n-1) + \dots + a_n y(k) = b_1 u(k+n-1) + \dots + b_n u(k)$$

Polerna till det samplade systemet ges av egenvärdena till Φ , vilket är det samma som lösningen till den karakteristiska ekvationen A(q) = 0. Nollställen ges av lösningarna till B(q) = 0.

Uppgift 3.1

Antag att ett system beskrivs av

$$\dot{y} = -a \cdot y + b \cdot u$$

Låt insignalen u vara konstant under intervall av längden h. Beräkna hur y ser ut i tidpunkterna kh. Beräkna pulsöverföringsfunktionen H(q). Hur varierar polen hos det samplade systemet då samplingsintervallet h varierar?

Uppgift 3.2

Sampla

$$\dot{x} = \begin{pmatrix} 0 & c_1 \\ 0 & -a \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} 0 \\ c_2 \end{pmatrix} u$$
$$y = \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix} x$$

dvs beräkna Φ och Γ . a, c_1 och c_2 är positiva. Beräkna pulsöverföringsfunktionen H(q). Vilka poler har det samplade systemet?

Stabilitet

För tidskontinuerliga system gäller att alla poler måste ha negativ realdel för att systemet skall vara stabilt. För tidsdiskreta (samplade) system gäller istället att polerna skall ligga innanför enhetscirkeln, dvs ha absolutbeloppet mindre än 1.

Uppgift 3.3

Bestäm stabilitetsvillkoren för öppna systemet i uppgift 3.1. Jämför med tidskontinuerliga fallet.

Uppgift 3.4

Återkoppla systemet i uppgift 3.1. med en proportionell regulator med förstärkningen K. Bestäm hur stabilitetsgränserna för regulatorförstärkningen K beror på samplingsintervallet h för fallet att a > 0. Jämför med tidskontinuerliga fallet.

Stabilitetsvillkor

För första ordningens system är frågan som synes lätt avgjord. För andra ordningens system gäller att den karakteristiska ekvationen

$$z^2 + a_1 z + a_2 = 0$$

har lösningar med absolutbeloppet mindre än 1 om följande villkor på koefficienterna är uppfyllda.

> $a_2 < 1$ $a_2 > -1 + a_1$ $a_2 > -1 - a_2$

Uppgift 3.5

Bestäm hur den övre stabilitetsgränsen för regulatorförstärkningen K beror på samplingsintervallet h, då systemet i uppgift 2 återkopplas med en proportionell regulator. Approximera uttrycket för små h.

Tips: Det räcker att testa första villkoret av de tre. Vidare ger det tredje villkoret att K > 0.

Approximation av tidskontinuerliga regulatorer

Sampling av processmodeller bygger på att insignalen u(t) är konstant under samplingsintervallen. För regulatorer gäller däremot att deras insignal y(t), dvs processens utsignal, inte är konstant under ett samplingsintervall. Av den anledningen brukar man inte använda formlerna för Φ och Γ när en tidskontinuerlig regulator skall diskretiseras (samplas).

I stället brukar man använda olika approximationer av tidsderivatan, tex en framåtdifferens (Euler's metod)

$$\frac{dx}{dt} \approx \frac{x(t+h) - x(t)}{h} = \frac{q-1}{h}x(t)$$

eller en bakåtdifferens

$$\frac{dx}{dt} \approx \frac{x(t) - x(t-h)}{h} = \frac{q-1}{qh}x(t)$$

Derivering av tidsfunktioner motsvaras av multiplikation med s för funktionens Laplacetransform. En metod att gå från en kontinuerlig regulator G(s) till en diskret regulator H(q) blir då att låta

$$H(q) = G(s')$$

där man vid framåtdifferenser väljer

$$s' = \frac{q-1}{h}$$

eller vid bakåtdifferenser

$$s' = \frac{q-1}{qh}$$

Vidare förekommer att man använder Tustin's approximation, där

ł

$$s' = \frac{2}{h} \frac{q-1}{q+1}$$

Uppgift 3.6

Approximera regulatorn

$$G(s) = K\frac{s+a}{s+b} \qquad a \neq b, \quad K, a, b > 0$$

med de tre approximationerna ovan. Den tidskontinuerliga regulatorn är stabil. Kan någon av approximationerna ge en instabil regulator?

Övning 4. PID-regulatorer

Syftet med övningen är att undersöka olika struktureringar av diskreta PIDregulatorer, samt att ta fram en allmän digital regulator.

I förra övningen diskuterades några olika sätt att approximera tidskontinuerliga regulatorer. Dessa kan med fördel tillämpas på PID-regulatorer. I kompendiet (6.2) redovisas några vanliga varianter på PID-regulatorer. Dessa skiljer sig genom att antingen reglerfelet $e = u_c - y$ eller mätsignalen y deriveras, och huruvida derivatadelen innehåller ett filter. I kontinuerlig tid måste derivatadelen innehålla ett filter, men i diskret tid kan man klara sig utan.

Vid approximation av PID-regulatorer används vanligen framåtdifferenser till integraldelen och bakåtdifferenser till derivatadelen. Vid framåtdifferenser ersätts s i Laplacetransformen med

$$s' = \frac{q-1}{h}$$

och vid bakåtdifferenser med

$$s' = \frac{q-1}{qh}$$

Uppgift 4.1

Diskretisera I-delen med framåt- och bakåtdifferenser. Vad blir skillnaden?

Diskretisera D-delen (filtrerad) med framåt- och bakåtdifferenser. Vad blir skillnaden (vid små värden på T_d)?

Diskretisera D-delen (ofiltrerad) med bakåtdifferenser.

När denna uppgift är löst har du ett antal byggstenar för att sätta samman diskreta PID-regulatorer.

Uppgift 4.2

Härled en tidsdiskret PID-regulator där D-delen opererar på e utan någon filtrering. Använd framåtdifferenser till I-delen och bakåtdifferenser till Ddelen. Skriv kod (i Fortran, Pascal eller Modula) som realiserar algoritmen. Vad skall ändras om D-delen opererar direkt på mätsignalen (y)?

Uppgift 4.3

Ange hur regulatorkoden i uppgift 4.2 skall ändras om D-delen istället filtreras.

En allmän digital regulator

De olika PID-regulatorerna består alla i att styrsignalen u(k) skall beräknas från signalerna u(k-1), u(k-2), y(k), y(k-1), etc. En sådan regulator kan skrivas på följande sätt.

$$R(q^{-1})u(k) = -S(q^{-1})y(k) + T(q^{-1})u_c(k)$$
(1)

där

$$R(q^{-1}) = 1 + r_1 q^{-1} + \dots + r_n q^{-n}$$

$$S(q^{-1}) = s_0 + s_1 q^{-1} + \dots + s_n q^{-n}$$

$$T(q^{-1}) = t_0 + t_1 q^{-1} + \dots + t_n q^{-n}$$

Uppgift 4.4

Härled koefficienterna i polynomen R, S och T för PID-regulatorn i uppgift 4.2. Diskutera vad som förändras om D-delen innehåller ett filter, respektive skillnaden mellan att D-delen opererar på y eller e?

Beräkningstekniska aspekter

Betrakta en regulator på RST-form, tex den i föregående uppgift. Hur skall koden organiseras för att styrsignalen skall beräknas så snabbt som möjligt efter det att datorn har läst in mätvärdet y(k) och börvärdet $u_c(k)$? Se kompendiet sid 6:11.

Lös motsvarande problem för PID-regulatorn i uppgift 4.2.

Uppgift 4.5

Skriv kod (i Fortran, Pascal eller Modula) för en regulator på RST-form. Gör i första hand ordningstalet begränsat till andra ordningen. Om tiden medger, så generalisera regulatorn till n:te ordningen. Ange hur regulatorparametrar och gamla signaler lagras. Se till att räknetiden mellan inläsning av mätvärden och utläsning av styrsignal blir kort.

Operatörskommunikation

Vilka parametrar skall operatören känna till? Var skall koefficienterna i R, S och T beräknas när en PID-regulator implementeras på RST-form i en dator? Hur bör parametrarna hanteras i en PID-regulator enligt uppgift 4.2?

Uppgift 4.6

Skriv (eller skissera) kod för hur parametrarna hanteras till en PID-regulator i de bägge fallen.

Reset-windup

I alla verkliga regulatorer är styrsignalen begränsad till ett visst intervall. I regulatorer med integraldel kan man då få ett fenomen som kallas resetwindup, eller integratoruppvridning. Det kan uppträda när reglerfelet har samma tecken under lång tid. För en PI regulator är problemet löst i kompendiet sid 6.10. För en regulator på formen R, S, T kan antireset-windup åstadkommas på följande sätt:

Lägg till $A_0(q^{-1})u(k)$ på båda sidor om uttrycket (1) och flytta $R(q^{-1})u(k)$ till höger sida. Vi får då

$$A_0(q^{-1})u(k) = -S(q^{-1})y(k) + T(q^{-1})u_c(k) + ((A_0(q^{-1}) - R(q^{-1}))u(k) \quad (2)$$

Man kan tex välja

$$A_0 = 1 - aq^{-1}$$

Det är viktigt att första koefficienten i A_0 är densamma som i R. Sedan låter man u(k) i vänsterledet ersättas med v(k), där v(k) är den obegränsade styrsignalen och u(k) den begränsade. En regulator med anti-reset windup får då följande utseende,

$$A_0 v(k) = T u_c(k) - S y(k) + (A - R) u(k)$$

$$u(k) = \operatorname{sat}(v(k))$$
(3)

där sat(v(k)) begränsar v(k) till det tillåtna intervallet. I princip skall parametern a väljas mellan 0 och (nästan) 1. För en PI-regulator kan man välja a till 0, vilket betyder att man bara begränsar styrsignalen (på RST-form).

För en PI-regulator med explicit integraldel så motsvarar detta precis den metod för anti-reset windup som visats i kompendiet sid 6.10. Praktiskt betyder a = 0 att man på ett enda samplingsintervall återställer integraldelen till ett "tillåtet" värde.

För en PID-regulator fungerar det inte bra med a = 0. D-delen kan ge stora utslag pga mätbrus med följd att styrsignalen snabbt drivs till mättning om a = 0. Om istället a är större, tex 0.5-0.9, kommer inte styrsignalen att påverkas så snabbt av störningarna.

För en PID-regulator med explicit integraldel motsvarar det att man inte återställer integraldelen på ett enda samplingsintervall, utan betydligt fler. Priset för denna strategi är att man under normala driftfall kan få en större översläng på processens utsignal, jämfört med fallet a = 0.

Uppgift 4.7

Skriv ut (3) explicit så att tolkningen av skiftpolynomen framgår klart. Antag att ordningstalen för R, S och T är två, samt välj A_0 enligt ovan.

Att fundera över

Kan man i koden för PID-regulatorn helt koppla bort integraldelen $(T_i = \infty)$ eller derivatadelen $(T_d = 0)$? Diskutera både RST-formen och PID med explicit integral- och derivatadel.

Ofta vill man att en regulator skall kunna köras manuellt, dvs u är en på något sätt given signal, tex från en analog ingång. Hur skall koden modifieras för att kunna hantera detta? Diskutera både RST-formen och PID med explicit integral- och derivatadel.

Diskutera mjuk övergång från t.ex. manuell reglering till automatik. Hur kan man se till att den inte blir stötig? Diskutera både RST-formen och PID med explicit integral- och derivatadel.

Kommer parameterbyten (i stationaritet) att bli stötfria? Diskutera både RST-formen och PID med explicit integral- och derivatadel.

Som ni ser finns det många aspekter på vad en diskret PID-regulator skall klara av, antingen den är skriven på RST-form eller som en traditionell PIDregulator.

Övning 5. Digital reglering av DC-servo

Denna övning är en direkt förberedelse till laboration 3. Där skall vi använda en allmän digital regulator,

$$R(q)u(k) = -S(q)y(k) + T(q)r(k)$$
(1)

där u är styrsignalen, y mätsignalen och r referensvärdet.

För DC-servot gäller följande tillståndsbeskrivning.

$$\begin{pmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 9.25 \\ 0 & -0.12 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 2.66 \end{pmatrix} u(t)$$

$$y(t) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{pmatrix}$$

$$(2)$$

Tillstånden är valda så att $x_1(t)$ är servots läge och $x_2(t)$ dess hastighet. Överföringsfunktionen från drivspänningen u(t) till läget $x_1(t) = y(t)$ blir

$$G(s) = \frac{24.7}{s(s+0.12)} \tag{3}$$

I övning 3.2 har ni beräknat dels pulsöverföringsoperatorn H(q), dels den samplade tillståndsbeskivningen, dvs matriserna Φ och Γ , för ett system med samma struktur. I bägge fall är koefficienterna funktioner av samplingsintervallet h.

PD-reglering

Först skall en PD-regulator beräknas till den kontinuerliga överföringsfunktionen (3). Sedan skall den approximeras på olika sätt och testas med avseende på hur långa samplingsintervall den tål.

Uppgift 5.1

Beräkna K och T_d i en PD-regulator utan filter till (3), så att slutna systemet får det karakteristiska polynomet

$$s^2 + 2\zeta\omega s + \omega^2 = 0 \tag{4}$$

med $\omega = 6$ rad/s och $\zeta = 0.7$.

Uppgift 5.2

Förbered uppgifterna 1-3 på laborationen genom att beräkna koefficienterna i styrlagarna.

Tillståndsåterkoppling 1

I detta avsnitt skall vi testa några styrlagar baserade på tillståndsåterkoppling. De beräknas för den tidskontinuerliga modellen (2), men implementeras digitalt.

Uppgift 5.3

Beräkna l_1, l_2 och m i styrlagen

$$u(t) = -l_1 x_1(t) - l_2 x_2(t) + mr(t)$$
(5)

till (2), så att det slutna systemet får det karakteristiska polynomet (4), där $\omega = \{6, 10, 12\}$ rad/s och $\zeta = 0.7$. Konstanten m väljs så att det slutna systemets statiska förstärkning blir 1.

Tillståndsåterkoppling 2

I detta avsnitt skall koefficienterna i styrlagen

$$u(k) = -l_1 x_1(k) - l_2 x_2(k) + mr(k)$$
(6)

beräknas för det samplade systemet, dv
s $\Phi = e^{Ah}$ och $\Gamma = \int e^{As} B \, ds$, så att slutna systemet får önskad karakteristisk ekvation.

Uppgift 5.4

Tillståndsbeskrivningen (2) har samplats i övning 3.2. Bestäm numeriska värden på koefficienterna i Φ och Γ för samplingsintervallet h = 0.1 s.

Uppgift 5.5

Visa att det tidskontinuerliga karakteristiska polynomet (4), vid sampling med samplingsintervallet h, motsvaras av det tidsdiskreta karakteristiska polynomet

$$z^{2} - 2e^{-\zeta\omega h}\cos\left(\omega h\sqrt{1-\zeta^{2}}\right)z + e^{-2\zeta\omega h} = 0$$
(7)

Tips: En tidskontinuerlig pol s_i motsvaras av en tidsdiskret pol $z_i = e^{s_i h}$.

Uppgift 5.6

Beräkna l_1 , l_2 och m i styrlagen (6) så att det slutna systemet får det karakteristiska polynomet (7), när h = 0.1 s, $\omega = 6$ rad/s och $\zeta = 0.7$. Konstanten m väljs så att det slutna systemets statiska förstärkning blir 1.

Utsignalåterkoppling

I detta avsnitt skall ni beräkna regulatorpolynomen R, S och T för att erhålla ett önskat slutet system. Om vi känner processens överföringsfunktion $H(q) = \frac{B(q)}{A(q)}$ och använder regulatorn (1), så blir slutna systemet

$$y(k) = \frac{B(q)T(q)}{A(q)R(q) + B(q)S(q)}u_c(k) = \frac{B_m(q)}{A_m(q)}u_c(k)$$
(8)

 $A_m(q)$ är det önskade karakteristiska polynomet. Vi vill i detta fall ha samma nollställen i slutna och öppna systemet. Detta innebär att

$$B_m(q) = t_0 B(q)$$

Valet av t_0 skall göras så att $\frac{B_m(1)}{A_m(1)}$ är lika med önskad statisk förstärkning, till exempel 1. I vårt fall skall då gälla

$$\frac{B_m(q)}{A_m(q)} = \frac{\frac{1+p_1+p_2}{b_1+b_2}(b_1q+b_2)}{q^2+p_1q+p_2} \tag{9}$$

Vidare måste man välja

$$T(q) = t_0 A_o(q)$$

där $A_o(q)$ är ett extra polynom, observerarpolynomet, som vi måste välja. I så fall kan man beräkna R och S genom att lösa ekvationen

$$A(q)R(q) + B(q)S(q) = A_m(q)A_o(q)$$

Om det finns lösningar till ekvationen, så finns det i regel oändligt många. Alla dessa är emellertid inte lämpliga eller möjliga att använda, men genom att ge krav på gradtalen hos R och S får man en lämplig regulator.

För DC-servot görs följande val av polynom.

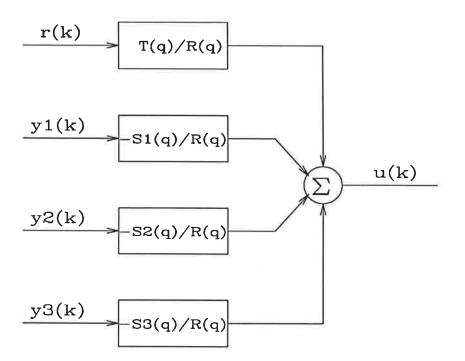
- 1) $A_m(q)$ väljs av gradtalet 2, dvs samma som för A(q).
- 2) $A_o(q)$ valjs av gradtalen 1 eller 2, dvs antingen samma som för A(q) eller 1 steg lägre.
- 3) En lösning till ekvationen får man då om R(q) har samma gradtal som $A_o(q)$, och S(q) har gradtalet 1 mindre än gradtalet för A(q).
- 4) T(q) beräknas, där t_0 väljs för att ge önskad statisk förstärkning.

Uppgift 5.7

I övning 3.2 har ni beräknat pulsöverföringsfunktionen H(q). Bestäm numeriska värden på koefficienterna för samplingsintervallet h = 0.1 s, samt bestäm poler och nollställen. Tips: Polerna ges av A(q) = 0 och nollställena av B(q) = 0.

Uppgift 5.8

Beräkna R, S och T enligt metoden ovan för H(q) i föregående uppgift, med $A_m(q)$ vald som ekvation (7) när h = 0.1 s, $\omega = 6$ rad/s och $\zeta = 0.7$. Använd $A_o(q) = q - e^{-1}$. Med h = 0.1 s, motsvarar detta ett tidskontinuerligt observerarpolynom s + 10.



Figur 1. Blockschema för MISO-regulatorn.

Laboration 3. Digital reglering av DC-servo

Avsikten med laborationen är att undersöka vad man kan åstadkomma med några olika metoder, då ett positionsservo styrs av en digital regulator. Ni skall i första hand studera avsnitten 1 och 2, där regulatorerna beräknats för tidskontinuerlig reglering. I andra hand skall ni studera digital tillståndsåterkoppling i avsnitt 3, och om tiden räcker till även utsignalåterkopplingen i avsnitt 4.

Krav

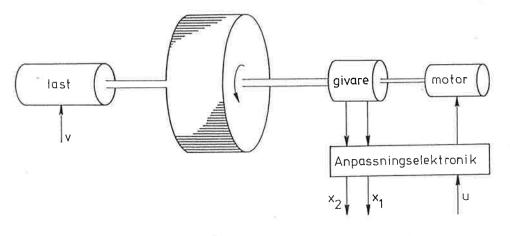
Till laborationen skall ni medföra tabeller med regulatorparametrar till uppgifterna 1-5. Detta har förberetts på övning 5.

Regulatorprogrammet

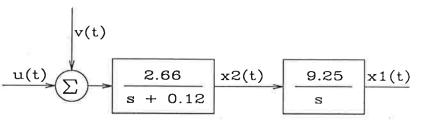
För att genomföra laborationen finns en IBM-PC AT utrustad med AD- och DA-omvandlare samt grafisk skärm. Processen är ett positionsservo, som skall regleras med datorns hjälp. I datorn finns program som realiserar regulatorn

$$R(q)u(k) = T(q)r(k) - S_1(q)y_1(k) - S_2(q)y_2(k) - S_3(q)y_3(k)$$
(1)

där R, T, S_1, S_2 och S_3 är polynom av n:e graden i skiftoperatorn q. Signalen u är regulatorns utsignal, r är referensvärdet och y_1, y_2 och y_3 är mätvärden. Regulatorn kallas MISO-regulatorn (Multi Input Single Output) därför att den beräknar en styrsignal på basis av flera mätsignaler. Ett blockschema för regulatorn visas i Figur 1. Regulatorimplementeringen innehåller skydd mot uppvridning, om styrsignalen skulle mätta.



Figur 2. Processen



Figur 3. Blockschema för processen

Processen

Processen är ett DC-servo med svänghjul som skall fås att följa ett önskat vinkelläge. Anpassningselektronik kring processen gör snittet mot datorn enkelt. Styrsignalen u utgörs av en spänning $\pm 10V$ och mätsignalerna utgörs också av spänningar i detta intervall. Figur 2 visar en schematisk bild av processen.

Utifrån momentbalans för motoraxeln och med anpassningselektronikens konstanter erhåller man följande tillståndsbeskrivning av processen.

$$\begin{pmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 9.25 \\ 0 & -0.12 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 2.66 \end{pmatrix} u(t)$$

$$y(t) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{pmatrix}$$

$$(2)$$

Tillstånden är valda så att $x_1(t)$ är servots läge och $x_2(t)$ dess hastighet. Läget kan alltid mätas och ibland skall vi även mäta hastigheten. Processens blockschema visas i Figur 3. Överföringsfunktionen från drivspänningen u(t)till läget $x_1(t) = y(t)$ blir

$$G(s) = \frac{24.7}{s(s+0.12)} \tag{3}$$

En konstant momentlast v kan kopplas in med hjälp av en brytare. Hastighetsoch lägesgivarna genererar ringa mätbrus som i de flesta fall ej ställer till några problem.

Mål

Under laborationen skall ni studera olika principer för digitala regulatorer. I de 2 första avsnitten studeras (approximationer av) tidskontinuerliga regulatorer. Framförallt skall ni där undersöka hur långa samplingsintervall h man kan använda. I de 2 följande avsnitten studeras regulatorer designade för tidsdiskreta system. Samplingsintervallet kan här väljas längre men måste ställas i relation till den önskade bandbredden (egenvinkelfrekvensen) för slutna systemet. Regulatorerna har till uppgift att få läget x_1 att följa referensvärdesvariationer. Detta problem brukar kallas servoproblemet.

Kraven på slutna systemet specificeras i form av egenvinkelfrekvensen ω , upp till $\omega = 15$ rad/s, och relativa dämpningen ζ för ett tidskontinuerligt system. I de två senare avsnitten översätts detta till motsvarande polplacering för tidsdiskreta system. Därigenom kan man jämföra de olika regulatorerna, eftersom de har samma prestandakrav.

Praktiska tips

Samplingsintervallet bör inte väljas kortare än 0.04 s. Vidare bör styrsignalen inte mätta, dvs överstiga 10 V, då referensvärdet ändras med 2 V. Detta ger ett krav på dels amplituden på den fyrkantvåg som servot skall följa, dels på koefficienterna s_0 och t_0 i styrlagen. Om inget annat anges väljs amplituden till 4 V.

Internt i regulatorprogrammet representeras spänningarna av reella tal mellan ± 1 , dvs +10 V motsvaras av 1.0, och -10 V av -1.0.

Hantering av MISO-regulatorn

Innan du läser detta avsnitt bör du ha läst igenom appendix, vilket beskriver hanteringen och alternativen för de olika menyerna. Nedan beskrivs de viktigaste punkterna.

- 1) Under SETUP, välj samplingsintervall med TSAMP h, sedan SAVE.
- 2)Under REGUL, välj regulatorpolynom och gör sedan SAVE.
- 3)Under SIGNAL, välj amplitud på fyrkantvågen och gör SAVE.
- 4) Under PLOT kan du starta och stoppa regleringen, samt se alla dina utvalda signaler.

Under ett par av menyerna kan du både starta och stoppa regleringen, samt se börvärde och ärvärde plottade på en mindre yta än under PLOT-menyn. Då finns alltid RUN/STOP alternativet med som muskommando.

1. **PD-reglering**

Först antar vi att bara lägessignalen x_1 finns tillgänglig för mätning. Det visar sig att proportionell reglering av servot går mycket dåligt. Stabilitetsgränsen för förstärkningen blir låg, och vidare kommer torrfriktionen i servot att ställa till problem.

Slutna systemets prestanda förbättras drastiskt om styrlagen förutom lägesfelet också innehåller en term proportionell mot vinkelhastigheten. Då kan

man också dra upp förstärkningen för lägesfelet. Eftersom vinkelhastigheten inte kan mätas så måste den skattas på något sätt. I en PD-regulator kommer den deriverande delen i styrlagen att skatta vinkelhastigheten.

I detta avsnitt skall ni testa digital PD-reglering av DC-servot. Först skall en PD-regulator beräknas till den kontinuerliga överföringsfunktionen (3). Sedan skall den approximeras på olika sätt och testas med avseende på hur långa samplingsintervall den tål.

I uppgift 5.1 har ni beräknat K och T_d i en PD-regulator utan filter till (3), så att slutna systemet har fått det karakteristiska polynomet

$$s^2 + 2\zeta\omega s + \omega^2 = 0 \tag{4}$$

med $\omega = 6$ rad/s och $\zeta = 0.7$. Dessa värden på K och T_d skall användas i de tre följande uppgifterna.

Uppgift 1

Studera först en PD-regulator utan filter, där derivatadelen opererar på reglerfelet. Approximera med bakåtdifferenser och skriv resultatet på RST-form. Mätsignalen för läget är kopplad till S_1 -polynomet. Beräkna koefficienterna för samplingsintervallen h = 0.04, 0.10, 0.15, 0.20 s, och testa regulatorn.

Uppgift 2

Genomför samma uppgift för en PD-regulator med filter, som approximeras med framåtdifferenser. Välj $T_f = T_d/5$, och använd samplingsintervallen h = 0.04, 0.06, 0.09, 0.10 s. För vilket h blir regulatorn instabil? Testa regulatorn.

Uppgift 3

Som föregående uppgift, men använd Tustin's approximation och samplingsintervallen h = 0.04, 0.10, 0.15, 0.20 s.

Sammanfatta dina erfarenheter av de olika approximationerna. Notera att PD-parametrarna har valts för att ge samma slutna system, åtminstone i kontinuerlig tid.

2. Tillståndsåterkoppling 1

Antag nu att vinkelhastigheten x_2 kan mätas. Det är då möjligt att använda den direkt i styrlagen istället för att skatta den. Denna typ av reglering kallas tillståndsåterkoppling, och den baseras på att alla tillstånd kan mätas. x_2 är kopplad till S_2 -polynomet.

I detta avsnitt skall vi testa några styrlagar baserade på tillståndsåterkoppling. De har beräknats för den tidskontinuerliga modellen (2), men implementeras digitalt.

I uppgift 5.3 har ni beräknat l_1 , l_2 och m i styrlagen

$$u(t) = -l_1 x_1(t) - l_2 x_2(t) + mr(t)$$
(5)

till (2), så att det slutna systemet har fått det karakteristiska polynomet (4), där $\omega = \{6, 10, 12\}$ rad/s och $\zeta = 0.7$. Konstanten m har valts så att det slutna systemets statiska förstärkning blir 1.

MISO-regulatorn (1) innehåller tillståndsåterkoppling som ett specialfall. Sätt $S_1 = l_1, S_2 = l_2, T = m$ och R = 1 så erhålles den önskade regulatorn.

Uppgift 4

Testa de olika regulatorerna med avseende på samplingsintervallet. Börja med h = 0.04 s och gå uppåt, tex h = 0.10, 0.15, 0.20 s etc. Välj amplituden 2 V till fyrkantvågen då $\omega = 10, 12$ rad/s, och 4 V då $\omega = 6$ rad/s.

Sammanfatta dina erfarenheter av de olika valen av egenvinkelfrekvens respektive samplingsintervall.

3. Tillståndsåterkoppling 2

I detta avsnitt skall ni undersöka tidsdiskret tillståndsåterkoppling. Då skall koefficienterna i styrlagen

$$u(k) = -l_1 x_1(k) - l_2 x_2(k) + mr(k)$$
(6)

beräknas för det samplade systemet, dv
s $\Phi=e^{Ah}$ och $\Gamma=\int e^{As}B\,ds,$ med en önskad karakteristisk ekvation

$$z^{2} - 2e^{-\zeta\omega h}\cos\left(\omega h\sqrt{1-\zeta^{2}}\right)z + e^{-2\zeta\omega h} = 0$$
(7)

som placerar polerna i enhetscirkeln. Detta polynom motsvarar ett tidskontinuerligt karakteristiskt polynom (4) när man samplar med samplingsintervallet h, se uppgift 5.5. Därigenom kan man göra jämförelser med tidskontinuerlig design.

Det blir tämligen tidsödande att beräkna koefficienterna när både samplingsintervallet h och egenvinkelfrekvensen ω varieras. Därför har vi samlat värden på h, ω och ζ med tillhörande återkopplingskonstanter l_1 och l_2 i en tabell. De koefficienter som saknas har beräknats i uppgift 5.6. m skall som tidigare väljas så att det slutna systemets statiska förstärkning blir 1.

| h | ω | ζ | l_1 | l_2 |
|------|----|-----|--------|--------|
| 0.04 | 6 | 0.7 | 1.2397 | 2.8726 |
| | 10 | | 3.0783 | 4.5636 |
| | 12 | | 4.1909 | 5.3394 |
| | 15 | | 6.0197 | 6.4215 |
| 0.10 | 6 | 0.7 | | |
| | 10 | | 2.0284 | 3.7405 |
| | 12 | | 2.5393 | 4.2041 |
| | 15 | | 3.2185 | 4.7593 |
| 0.20 | 6 | 0.7 | 0.6386 | 2.0911 |
| | 10 | | 1.0188 | 2.6802 |
| | 12 | | 1.1187 | 2.8218 |
| | 15 | | 1.1800 | 2.9158 |

Uppgift 5

Testa de olika styrlagarna. Jämför med resultaten från avsnitt 2 vad avser prestanda, stabilitet, mm.

Hur påverkas resultatet av samplingsintervallet? Hur hög egenvinkelfrekvens kan det slutna systemet ha innan det beter sig illa?

4. Utsignalåterkoppling

Antag på nytt att hastigheten x_2 ej kan mätas. Styrlagen måste då, liksom i avsnitt 1, innehålla någon form av hastighetsskattning för att slutna systemet skall få acceptabla prestanda.

Till skillnad från PD-regleringen, skall vi här beräkna styrlagar utifrån att vi känner processens överföringsfunktion $H(q) = \frac{B(q)}{A(q)}$, samt har specificerat ett önskat slutet system. Det visar sig att de erhållna styrlagarna i en del fall kommer att kunna tolkas som PD- respektive PID-regulatorer.

Programmet innehåller, förutom MISO-regulatorn, algoritmer för att beräkna R-, S- och T-polynomen. Det är således möjligt att ge en processmodell $\{B(q), A(q)\}$, samplingsintervallet h och tidskontinuerliga (eller tidsdiskreta) specifikationer till programmet, som sedan beräknar regulatorparametrarna. Lösningsmetoden beskrivs kortfattat i övning 5.

Hantering av designdelen i programmet

Innan du läser detta avsnitt bör du ha läst igenom appendix, vilket beskriver hanteringen och alternativen för de olika menyerna.

- 1) Under SETUP, välj samplingsintervall med TSAMP h, sedan SAVE.
- 2) Under MODEL, välj SAMPLE, vilket ger en samplad modell av DC-servot för aktuellt samplingsintervall h.
- 3) Under DESIGN välj
 - a) ny karakteristisk ekvation med CSAM $\omega \zeta$,
 - b) observerarpolynom med CSAO ω_o (ζ_o),
 - c) INTON eller INTOFF,
 - d) TOREG, vilket laddar över de nya regulatorparametrarna.
- 4) Under REGUL kan du inspektera parametrarna.
- 5) Under PLOT kan du se alla dina utvalda signaler.

Uppgift 6

Upprepa försöken från uppgift 5 med samma ω och h och studera uppförandet hos systemet. Undersök speciellt det fall ni har beräknat i uppgift 5.8. Prova med observerarpolynom A_o av grad ett och två. Normalt bör $\omega_o > \omega$, men prova även $\omega_o < \omega$. Välj $\zeta_o = 1$ när grad $A_o = 2$. Hur varierar gradtalen för R, S och T med gradtalet för A_o ? Vilken typ av regulator motsvarar detta? Anteckna regulatorparametrarna (framför allt när $\omega = 6$ rad/s) och jämför dels parametrar dels prestanda med försöken i avsnitt 1. Hur påverkas resultatet av samplingsintervallet? Hur hög egenvinkelfrekvens kan det slutna systemet ha innan det beter sig illa? Hur påverkas systemets uppförande av valet av observerarspecifikationer ω_o ?

Integralverkan

Vid försöken uppkommer stationära avvikelser mellan börvärde och uppmätt läge. Detta fel beror på torrfriktion, vilken påverkar processen på samma sätt som en momentlast. För att eliminera det stationära felet måste vi ha en integrerande regulator.

Uppgift 7

Utför några av försöken i föregående uppgift, men använd istället en integrerande regulator. Observera att du måste välja A_o av gradtalet 2 eller 3 när du använder INTON-alternativet för design. Välj då både ζ_o (och α) till 1, samt $\omega_o > \omega$.

Vilka gradtal får R, S och T vid integrerande reglering. Vilken typ av regulator motsvarar detta? Förklara reglerfelets uppträdande.

APPENDIX

Beskivning av programmet TOOLBOX

Programmet som skall användas vid laborationen är ett generellt verktyg för polynomdesign och reglering av linjära SISO system. Det kan dessutom användas för reglering av SIMO system dvs för tillståndsåterkoppling.

Programmet implementerar en regulator som samplas med intervallet h, som kan väljas mellan 0.01 och 10 sekunder.

Programmet är interaktivt och användaren kommunicerar med det med mus och tangentbord. Operatörskommunikationen är menystyrd och meny väljs med musen. Ett val med musen görs genom att placera musmarkören på texten på kommandoraden och då trycka på en av musens knappar. Den nedre kommandoradens utseende beror på aktuell meny. Val på denna aktiverar menyspecifika funktioner. Programmet skiljer ej på gemener och versaler.

Här följer en uppräkning av de kommandon som kan ges med tangentbord och mus för de olika menyerna. Kommandon som ges med tangentbordet är alltid någon inmatning av tal. I uppräkningen nedan betyder r reellt tal, i heltal och p polynomkoeffecienter.

SETUP-meny

Här sätts en del övergripande parametrar.

Kommandon från tangentbord

| CHANREF i | Val av kanal för referenssignal r som kan läsas in. |
|--------------|---|
| CHANY1 i | Val av kanal för mätsignalen y_1 . |
| CHANY2 i | Val av kanal för mätsignalen y_2 . |
| CHANY3 i | Val av kanal för mätsignalen y_3 . |
| CHANU i | Val av kanal för styrsignalen u . |
| TSAMP r | Val av samplingintervall. |
| HPT r | Val av tidshorisont för plottningen. |
| ULIM r r | Val av styrsignalbegränsningar. |
| NUMINP i | Val av antal insignaler som skall läsas in med AD-omvandlare. |
| Muskommandon | |
| SAVE | Lagra de aktuella data som syns på skärmen. |
| BETWEEN | Val av plottning mellan samplingsintervallen. |
| EVERY | Val av plottning varje samplingsintervall. |
| EVERY2 | Val av plottning vart annat samplingsintervall. |
| EVERY4 | Val av plottning vart fjärde samplingsintervall. |

MODEL-meny

Här matas en samplad processmodell in till programmet.

$$H(q) = \frac{B(q)}{A(q)}$$

För polynomen B(q) och A(q) matas deras koeffecienter in.

| Kommandon | från | tangent bord |
|-----------|------|-----------------|
| Ар | | Val av $A(q)$. |

| Вр | Val av | B(q). |
|----|--------|-------|
| | | |

| Muskommandon | |
|--------------|---|
| RUN/STOP | Starta/Stoppa regulatorn. |
| SAVE | Lagra de aktuella data som syns på skärmen. |
| SAMPLE | Genväg för laborationen. Beräknar och lagrar $H(q)$ för vårt servo. Funktionen utnyttjar härvid samplingsintervallet som valdes på SETUP-menyn. |

DESIGN-meny

Här väljer man parametrar för och utför design enligt kapitel 10.5 i Computer Controlled Systems.

| - | | |
|----------------------------|---|--|
| Kommandon från tangentbord | | |
| BPLUS p | Val av $B^+(q)$. | |
| BMINUS p | Val av $B^-(q)$. | |
| BMPRIM p | Val av $B'_m(q)$. | |
| AM p | Val av $A_m(q)$. | |
| AO p | Val av $A_o(q)$. | |
| CSAM r (r (r)) | Val av $A_m(q)$ utifrån tidskontinuerliga specifikationer. Poly- nomets ordning beror på antalet parametrar. En parameter ω ger samplad version av $(s+\omega)$. Två parameter $\omega \zeta$ ger samplad version av $(s^2 + 2\zeta\omega s + \omega^2)$. Tre parameter $\omega \zeta \alpha$ ger samplad version av $(s + \alpha\omega)(s^2 + 2\zeta\omega s + \omega^2)$. | |
| CSAO r (r (r)) | Som CSAM men istället defineras $A_o(q)$. | |
| Muskommandon | | |
| RUN/STOP | Starta/Stoppa regulatorn. | |
| COMPUTE | Utför design-beräkningarna. | |
| TOREG | Utför design-beräkningarna och för över polynomen till den körande regulatorn. | |
| INTON | Val av integrerande regulator. | |
| INTOFF | Val av icke integrerande regulator. | |
| | | |

REGUL-meny

SAVE

Här väljs regulatorpolynomen direkt.

| Kommandon från | tangentbord |
|----------------|-------------------|
| Rр | Val av $R(q)$. |
| S1 p | Val av $S_1(q)$. |
| S2 p | Val av $S_2(q)$. |
| S3 p | Val av $S_3(q)$. |
| Тр | Val av $T(q)$. |
| AO p | Val av $A_o(q)$. |
| Muskommandon | |

RUN/STOP Starta

Starta/Stoppa regulatorn.

Överför polynom från väntande till körande regulator.

SIGNAL-meny

Här väljer man parametrar för referenssignalen.

Kommandon från tangentbord

| MEAN r | Val av medelvärde för intern referenssignal. |
|--------------|---|
| AMPLITUDE r | Val av amplitud för intern referenssignal. |
| PERIOD r | Val av periodtid för intern referenssignal. |
| Muskommandon | |
| RUN/STOP | Starta/Stoppa regulatorn. |
| SAVE | Lagra de aktuella data som syns på skärmen. |
| EXTERN | Val av extern referenssignal. |
| SQUARE | Val av fyrkantvåg som referenssignal. |
| TRIANGLE | Val av triangelvåg som referenssignal. |
| SINE | Val av sinusvåg som referenssignal. |
| STEP | Val av steg som referenssignal. (Single shot) |
| RAMP | Val av ramp som referenssignal. (Single shot) |

PLOT-meny

Här väljer man vilka signaler som man plottar i denna meny.

| <u>}</u> . |
|------------|
| |

Bra att veta

Programmet startas med kommandot TOOLBOX.

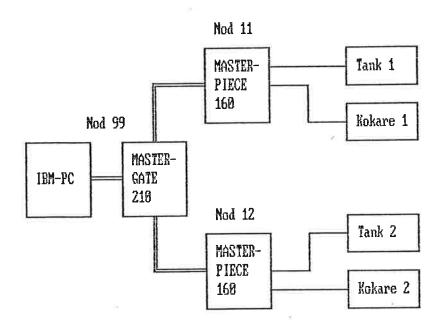
Programmet är ganska nyskrivet så buggar kan förekomma. Ni kan väl vara vänliga att skiva ner de buggar ni upptäcker så att de kan rättas.

Räknetidsproblem kan uppkomma då man samplar med korta samplingsintervall. Då man plottar signaler mellan samplingstillfällena uppträder problemen tidigare. Använd därför vanligen steg som referenssignal så kommer programet att hinna med att sampla tillräckligt fort.

Kommersiella processdatorer

Laboration 4.

Målet med denna laborationen är att ni skall lösa en styruppgift med en kommersiell processdator. I uppgiften ingår programmering, testning och manmaskin-kommunikation. En översikt över laborationsutrustningen visas i figur 1. Laborationen förbereds på övningarna 6 och 7.



Figur 1. Översikt över laborationssystemet

Asea's MasterPiece-system

Uppgiften löses med en MasterPiece 160. Man-maskin-kommunikationen sker med programmet PC-Operatör, vilket går på en IBM-PC. Till vårt förfogande finns två MasterPiece-enheter och MasterGate-enhet. Den senare samordnar och styr kommunikationen. Via MasterGate-enheten kan PC-Operatör kommunicera med MasterPiece-enheterna. Det blir sålunda gemensam manmaskin-kommunikation för de bägge MasterPiece-enheterna.

För att programmera MP160 används hjälpprogrammet MA120 (MasterAid 120) vilket också går på IBM-PC. Observera dock att vid programmering måste en kabel anslutas direkt mellan IBM-PC och MP160-enheten. Utdrag ur Asea's dokumentation om MP-systemet och handhavandet av MA120 bifogas.

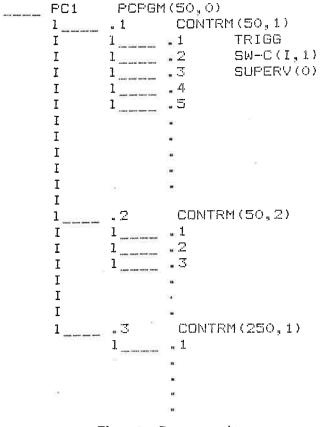
Programspecifikation

Programmet skall lösa 3 uppgifter.

- 1. Sekvensstyrning av tekokarprocessen enligt lab 1.
- 2. PI-reglering av en tank (jämför med lab 2).
- 3. Kommunikation med IBM-PC. Via denna länk görs alla operatörsingrepp, t.ex. start av sekvens; börvärde, förstärkning etc. till tankreglering.

Programstruktur

Programmet kan struktureras enligt figur 2.



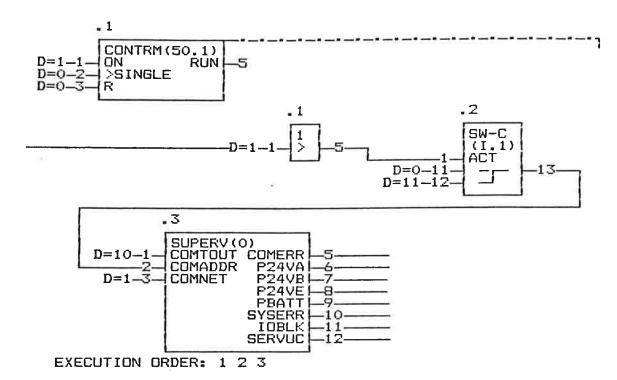
Figur 2. Programstruktur

Initialisering av kommunikation

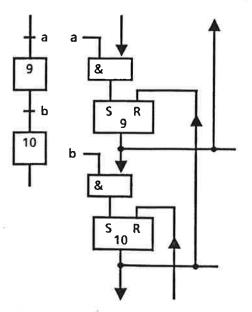
Med ett SUPERV()-element talar en MP160 om vilket nodnummer den har. Av ett tekniskt skäl måste nodnumret först sättas till noll, sedan till det 'verkliga'. Problemet löses med programdelen i figur 3.

Sekvensstyrning

Liksom i PLC-systemet sköts sekvensstyrningen med SR-vippor. Figur 4 visar principen för tillståndsövergångar. Villkoren för dessa kan ni hämta direkt från laboration 1. Koden för sekvensstyrning skall placeras under PC1.2 = CONTRM(50,2). Via kommunikationen skall ingången ON och R till PC1.2 kunna påverkas så att sekvensstyrningen kan stoppas helt och alla signaler



Figur 3. Initialisering för nod 11. Nod 12 hanteras på motsvarande sätt.

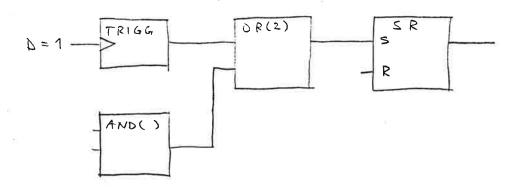


Figur 4. Tillståndsövergång

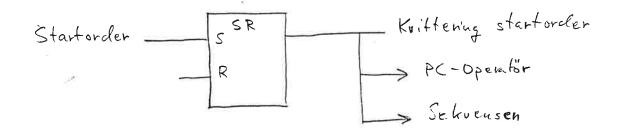
nollställs. Dess utgång, RUN, övervakas av PC-Operatör som skall visa status för styrningen.

Initialisering av första tillståndet i sekvensen

Liksom i PLC-systemet måste första tillståndet initialiseras till 1. Detta görs med samma teknik som i figur 3. Vid start har alla element initialtillstånd noll. Med TRIGG-elementet kommer då första tillståndet att ettställas. Via AND-elementet sker sedan den normala ettställningen av tillståndet, se figur 5.



Figur 5. Initialisering av första tillståndet



Figur 6. Start av en cykel sker via en SR-vippa

Start av en cykel

Start av en cykel i sekvensen skall ske enligt figur 6. PC-Operatör skickar signalen "Startorder" för att starta en cykel i sekvensen, samt övervakar kvitteringen. Kvitteringssignalen används sedan som direkt startsignal för sekvensen. Med hjälp av reset-ingången på SR-vippan skall kvitteringen nollställas automatiskt (dvs av programmet). Detta observeras då också av PC-Operatör.

PI-reglering

Använd PI-elementet. Observera att ingången TI (integrationstid) kräver datatypen TR, vanlig R går inte.

Koden placeras under PC1.3 = COMTRM(250,1). ON- och R-ingången till CONTRM-elementet skall kunna påverkas med kommunikationen så att regleringen stoppas helt och utsignalerna nollställs då signalen "Reglering till" är nollställd. Dess utgång, RUN, övervakas av PC-Operatör som skall visa status för regleringen. Vidare skall Reset på integraldel, med flera signaler i kommunikationen anslutas till PI-elementet.

Kommunikation

Med elementen EXT-I och EXT-O kan MP-systemet kommunicera med t.ex. IBM-PC eller andra MP-enheter. Vid kommunikation med externa datorer gäller vissa begränsningar i hur signalen får överföras. Följande konventioner används i laborationen.

Kommunikationsnätet (NET) har nummer 1. Övre MP160-enheten är nod 11, dess undre nod 12. Kommunikation till IBM-PC riktas till nod 99, informationen lagras då i MasterGate-enheten.

Information paketeras i ett "Dataset", som får ett visst nummer. Vid kommunikation med IBM-PC får högst 5 signaler transporteras i ett dataset. Alla måste vara av samma typ, antingen R eller IL. Upp till 32 Booleska variabler kan packas ihop till en IL-signal, som sedan kan skickas iväg. På motsvarande sätt kan en IL-signal delas upp i högst 32 Booleska variabler. Till detta används elementen PACK resp. UNPACK.

Kommunikation till/från nod 11

För laborationen används följande konvention.

Reella insignaler kommer från elementet EXT-I(41,0,4), vars utgångar innehåller följande.

| Signal nr | Signal |
|-----------|--------------------|
| 11 | Börvärde |
| 12 | Förstärkning |
| 13 | Integrationstid |
| 14 | Manuell styrsignal |
| | |

Logiska insignaler kommer från EXT-I(11,1,0) och UNPACK(5), vars utgångar innehåller följande.

| Signal nr | Signal |
|-----------|----------------------|
| 11 | Sekvenstyrning till |
| 12 | Startorder |
| 13 | Reglering till |
| 14 | Reset på integration |
| 15 | Manuell reglering |

"Sekvenstyrning till" startar PC1.2 och "Reglering till" startar PC1.3.

Logiska utsignaler skall anslutas till PACK(13) och EXT-O(21,1,0,0) enligt följande.

| Signal nr | Signal |
|-----------|-----------------------------|
| 11 | Sekvensstyrning exekvererar |
| 12 | N1 |
| 13 | N2 |
| 14 | N3 |
| 15 | Т |
| 16 | Pump |
| 17 | Ventil |
| 18 | Värme |
| 19 | Kvittering startorder |
| 20 | Reglering exekverar |
| 21 | Övre begränsning |
| 22 | Undre begränsning |
| 23 | PI-Error |
| | |

11-19 hör till sekvensstyrningen och 20-23 hör till PI-regleringen. "Sekvensstyrning exekverar" kvitterar att PC1.2 exekverar och "Reglering exekverar" kvitterar att PC1.3 exekverar.

Sätt "dödbandet" till 1, se dokument om EXT-O.

Reella utsignaler skall anslutas till EXT-O(51,0,3,0) enligt följande

| Signal nr | Signal |
|-----------|------------|
| 11 | Styrsignal |
| 13 | Tanknivå |
| 15 | Reglerfel |
| | |

Sätt "dödbandet" till 0.05, se dokumentationen.

Kommunikation till/från nod 12

För nod 12 gäller datasetnummer 42, 12, 22 respektive 52 istället för ovanstående. I övrigt samma som för nod 11.

In- och utsignaler till processen

Digitala insignaler ansluts till korttyp 1 med cykeltid 50 ms enligt följande.

| Position | Signal |
|----------|--------|
| 1.3.1 | N1 |
| 1.3.2 | N2 |
| 1.3.3 | N3 |
| 1.3.4 | Т |
| | |

Digitala utsignaler ansluts till korttyp 10 enligt följande.

| Signal |
|--------|
| Pump |
| Ventil |
| Värme |
| |

Analoga insignaler ansluts till korttyp 23 med cykeltid 250 ms enligt följande.

Position Signal 1.1.1 Tanknivå

Analoga utsignaler ansluts till korttyp 24 enligt följande.

Position Signal

1.1.1 Styrsignal till pump

De analoga in/ut-korten arbetar mellan ± 10 Volt, men tanken använder bara 0-10 Volt. Internt skall 0 Volt (tom tank respektive pumpen stilla) motsvaras av 0.0 och 10 Volt (full tank respektive högsta pumphastighet) av 1.0. Valet av CONV_PARAM påverkar valen av RANGE-värden och LIMIT-värden, se dokumentationen om AI- och AO-korten.

2. Lösningar och assistenthandledningar

I den mån lösningar och assistenthandledningar har tagits fram så redovisas de på följande sidor.

De vanligaste logiska operationerna framgår av följande tabell.

| Logisk operation | Booleskt samband | Logiksymbol | Reläkoppling |
|---------------------|--|-------------|--------------|
| OCH (AND) | X = A∙B | A | |
| ELLER (OR) | $\mathbf{Y} = \mathbf{C} + \mathbf{D}$ | C — ≥1 — Y | |
| INTE (NOT) | Z = Ē | E — 1 ⊶ Z | |

1-2 INTERNAL CONFIGURATION OF PC

The PC is micro processor based, but can be equivalently regarded as an aggregate comprising general relay, timer, counter, etc.

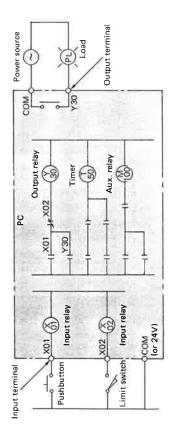


Fig. 1.2 Equivalent circuit of PC

The input/output terminal is prepared as a port for the PC to exchange the signal with the external sensor or load.

The input relay (X) built in the PC is driven by the external switch through the input terminal. The input relay coil is prepared in DC24V rating, AC100V rating, AC200V rating according to the PC models.

The contact of the output relay (Y) in the PC is connected to the output terminal, and so designed as to drive the external load.

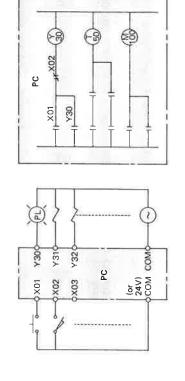
The output relay used comes in mechanical contact type and non-contact type (SSR, transistor). In addition to the external output contact (1a), the PC is provided with multiple normally-open contacts and normally-close contacts which can be used in the PC.

Furthermore, the PC is incorporated with various elements such as timer (T), auxiliary relay (M), counter (C), etc.

Each of these elements (input relay-X, output relay-Y, Auxiliary relay-M, timer-T, counter-C, etc.) consists of several electronic normally-open contacts (a-contact) and normally-close contacts (b-contact) which can be used optionally within the PC.

1-3 GENERAL CONCEPT OF PROGRAM AND INSTRUCTION

When designing the control panel using the PC, the circuit shown in Fig. 1.2 can be broken down to the circuit as shown in Fig. 1.3.



(a) Input/output wiring diagram

(b) Ladder diagram

Fig. 1.3 Break-down of equivalent circuit

Fig. 1-3-(a) shows the allotment and wiring of input/output.

The wiring needs to be executed with wires by the use of a screwdriver, pliers, etc. in the same manner as the conventional relay panel.

On the other hand, Fig. 1-3-(b) shows the relative connection of each element within the PC. The connection for these contacts and coils can be executed through key operation by the use of the programming panel.

In Fig. 1.3-(b), for instance, the output coil Y30 is driven by the parallel circuit comprising the contact X01 of the input relay and other contact Y30 of the output relay, and series circuit made up of normally-close contact X02 of the input relay X02.

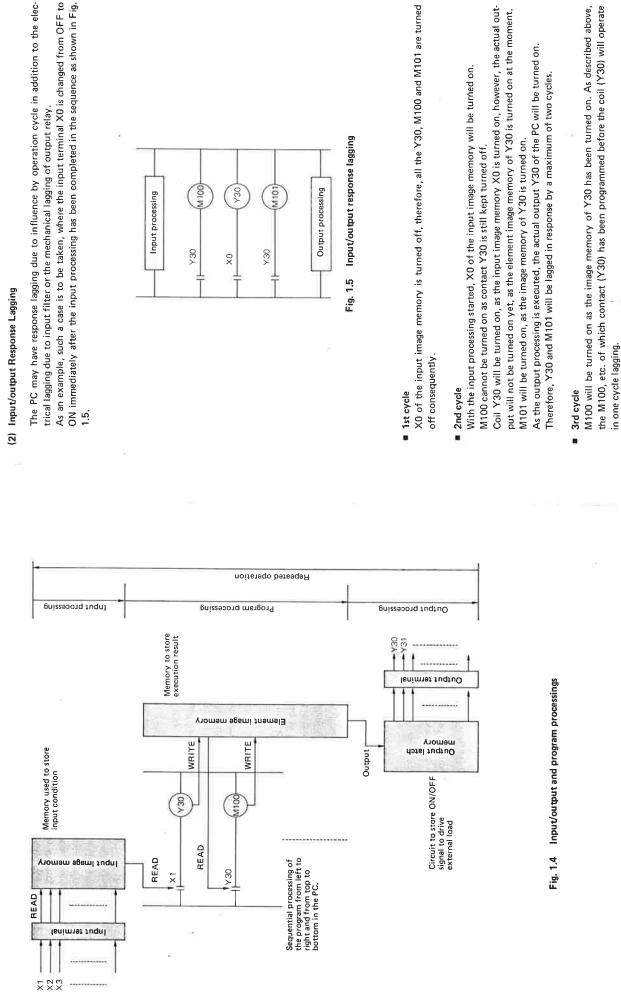
To perform the key operation for the above connection example by the programming panel, it is necessary to provide the instructions corresponding to series connection/parallel connection of

contact, normally-open contact, normally-close contact, etc. In this case, it is also necessary to provide the division of each element and element number at the same time.

In this respect, the instruction used for the PC are made up in combination of instruction showing the connection procedure, and element number.

These instructions are integrated to form a program.

- 3 -



The PC may have response lagging due to influence by operation cycle in addition to the elec-

- 7 -

- 9 -

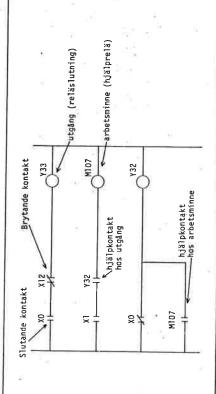




1.2 Programmering

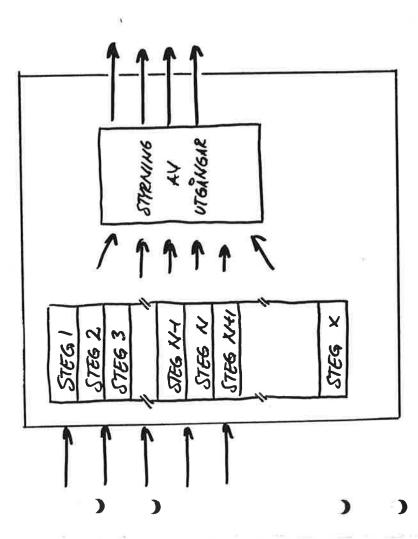
Underlag

Som underlag för programmering använder man t.ex. ett reläschema, där funktionen i styrsystemet beskrivs. Vid den elektriska inkopplingen till PC-systemet identifieras givare och manöverorgan med var sitt oktalt kanalnummer. För att förtydliga beteckningarna inleds kanalnumret med ett X för ingångarna och ett Y för utgångarna.



En givare ansluts normalt bara till en ingång, men kan trots detta användas som flera kontaktvillkor i reläschemat. Det är dessutom tillåtet att utnyttja statusen hos en utgång som ett kontaktvillkor, utan att någon yttre hjälpkontakt är ansluten till PC-systemet. Båda dessa funktioner blir möjliga genom den minnesbaserade funktionen i PC-systemet. I ett reläsystem har man ofta behov av hjälpreläer som minneselement för olika tillstånd. PC-systemet utnyttjar för detta ändamål särskilda interna arbetsminnen, som fungerar som utgångar utan yttre kontakter. Totalt finns 64 olika arbetsminnen, som identifieras med oktala nummer från M100 till M177. Ett arbetsminne kan användas som kontaktfunktion på godtyckligt antal platser i reläschemat (obegränsat antal hjälpkontakter).

SEXVENUSTYRNING



G. & L. Beijer AB, Box 325, 201 23 Malmö Telefon 040/735 60

]:5

BFUERS BEUL ELECTRONICS

SEKVENSSTYRNING

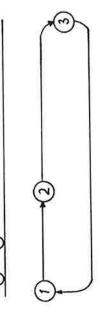
En styrfunktion kan oftast utföras som en sekvensstyrning.

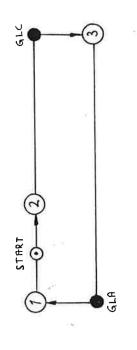
De flesta sekvenserna kan delas in i ett antal tillstånd som alltid avverkas i samma följd. Endast ett tillstånd är aktivt åt gången. Övergången från ett tillstånd till nästa initieras av en givarsignal från processen.



)

)





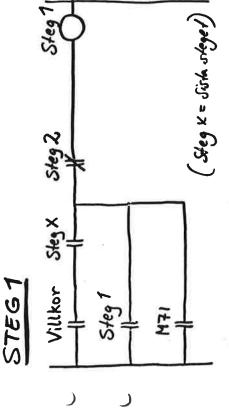
1 = Henumaläge 2 = Kör fram 3 = Kör bak

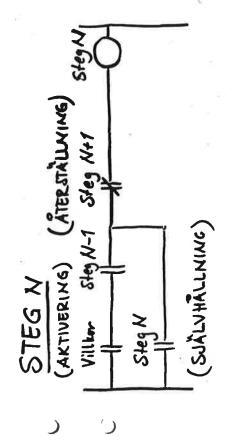
> G. & L. Beijer AB, Box 325, 201 23 Malmö Teleton 040/735 60

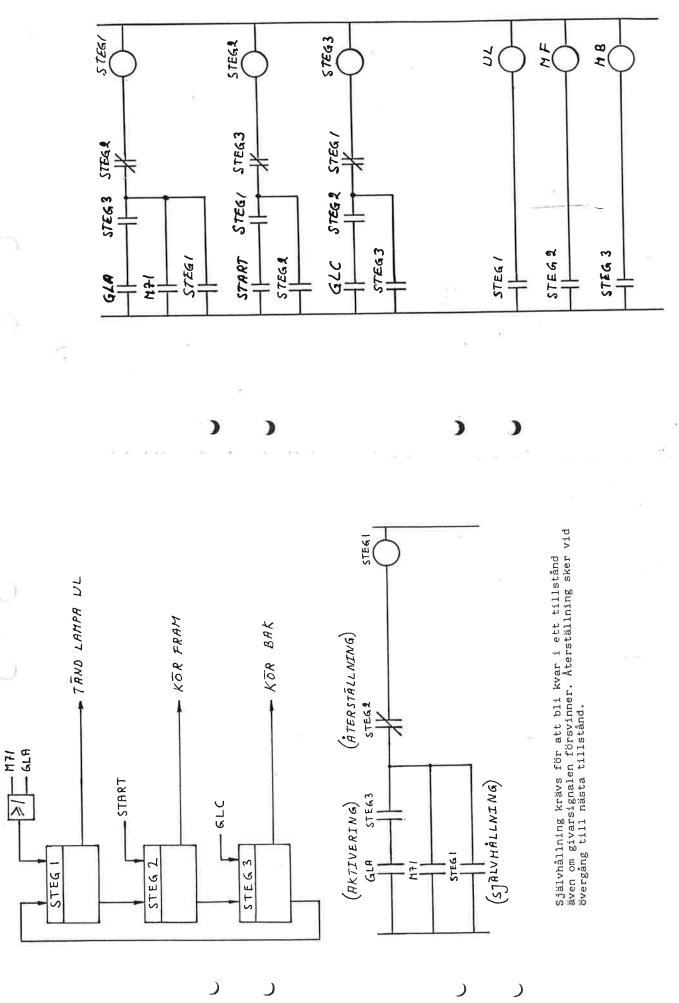


)

SEKVENSKEDJA







)

)

1. Assistenthandledning till övning 2

På föreläsning genomgång av Modula-2, Kernel, mfl moduler. Uppgifterna kräver att programmet har 2 processer

1. Regulatorprocess, med proportionell regulator $u = K * (y_r - y)$.

2. Operatörskommunikation, för förstärkning K och referensvärde y_r .

Således K och y_r gemensamma variabler, vilka kräver ömsesidig uteslutning för referenser. Använd semafor från Kernel.

Programskiss

```
MODULE Main;
```

FROM ... IMPORT;

(* egna deklarationer, tex k, ref *)

(* Process *) PROCEDURE Regulate;

```
(* deklarationer och satser *)
```

END Regulate;

(* Process *) PROCEDURE ReadTerminal;

(* deklarera lokala variabler för k, ref *)

(* satser *)

END ReadTerminal;

BEGIN

```
(* Initialiseringar av variabler *)
```

InitKernel;

```
InitSem(...)
```

CreateProcess(Regulate, 2000);

```
CreateProcess(ReadTerminal, 2000);
```

SetPriority(MaxPriority);

END Main.

5

I **Regulate** är det inte nödvändigt att lagra lokala variabler om de globala finns direkt gripbara. Regleralgoritmen kan då se ut på följande sätt.

```
y=ADIn(..);
Wait(mutex);
u=k*(ref-y);
Signal(mutex);
DAOut(..);
```

Vid anropet av InitKernel skapas ett antal processer.

1. Huvudprogrammet blir en process med prioritet 1.

2. Processen Idle skapas med prioritet MaxPriority-1.

3. Klockprocess med flera

Vid anropet av **CreateProcess(p1, 2000)** skapas en process **p1** med 2000 bytes egen dataarea och prioritet 2. Huvudprocessen kan därför starta alla andra processer utan att bli avbruten. När detta är klart måste den sänka sin prioritet till **MaxPriority**, eller bli väntande på annat sätt. Alla övriga processer skall också, efter att ha initialiserat sina variabler, sänka sina prioriteter till åtminstone 10.

Vid övningen

Ta upp att två processer är nödvändiga. Dra programskissen. Förklara vad som händer vid anropen InitKernel och CreateProcess, och att prioriteterna hos processerna måste sänkas. Låt dem själva fundera över prioriteter för Regulate respektive ReadTerminal. Ge inte för detaljerade instruktioner till uppgifterna. Låt eleverna tänka själva. Svara på frågor. Lämna frihet att utforma operatörskommunikationen.

Dessutom

bifogas lösningar till 2 uppgifter i Tillämpad Realtidsprogrammering. I dessa ändras endast K med operatörskommunikation. I den andra ligger gemensamma variabler i en Monitor-modul.

```
MODULE Skeleton;
FROM Kernel IMPORT
  InitKernel, CreateProcess, SetPriority, MaxPriority,
  Time, IncTime, GetTime, WaitUntil, Semaphore, Wait, Signal, InitSem;
FROM AnalogIO IMPORT ADIn, DAOut;
FROM Terminal IMPORT ReadString, WriteString, WriteLn;
FROM ConvReal IMPORT StringToReal, RealToString;
VAR mutex: Semaphore;
     K:
           REAL;
                         (* Global data to be protected *)
PROCEDURE SetPar(value: REAL);
BEGIN
END SetPar;
PROCEDURE GetPar(VAR value:REAL);
BEGIN
END GetPar;
(* ----- *)
(* Process *) PROCEDURE Regul;
VAR next: Time;
    y,ref,u,K: REAL;
BEGIN
  SetPriority(..);
  GetTime(next);
                  (* Get current system time in ms *)
  LOOP
   y:=ADIn(0);
   DAOut(0,u);
    IncTime(next,1000);
    WaitUntil(next); (* compare WaitTime(100); *)
  END;
END Regul;
(* Process *) PROCEDURE Reader;
VAR row: ARRAY [0..79] OF CHAR;
    K:
          REAL;
    pos: CARDINAL;
BEGIN
  SetPriority(..);
  LOOP
   WriteLn; WriteString('K= '); ReadString(row);
   pos:=0; StringToReal(row,pos,K);
   IF ( pos <> 0 ) THEN SetPar(K) END;
 END;
END Reader;
```

```
1
```

```
BEGIN (* Skeleton *)
InitKernel;
InitSem(mutex,1); (* Initialisation of global data *)
K:= 0.0;
CreateProcess(Regul,5000);
CreateProcess(Reader,5000);
SetPriority(MaxPriority); (* Suspends main process *)
END Skeleton.
```

Lösningar till

Övning 4. PID-regulatorer

Uppgift 4.1

Integraldelen med framåtdifferenser:

$$I(s) = \frac{K}{sT_i}E(s) \rightarrow i(k) = \frac{K \cdot h}{(q-1)T_i}e(k) = H_{if}(q)e(k)$$

eller

6,

ş

(

(

(

(

$$i(k) = i(k-1) + \frac{K \cdot h}{T_i}e(k-1)$$

Bakåtdifferenser:

$$I(s) = \frac{K}{sT_i}E(s) \rightarrow i(k) = \frac{K \cdot q \cdot h}{(q-1)T_i}e(k) = H_{ib}(q)e(k)$$

eller

$$i(k) = i(k-1) + \frac{K \cdot h}{T_i} e(k)$$

Derivatadelen med framåtdifferenser:

$$D(s) = \frac{K \cdot T_d \cdot s}{1 + s \cdot T_f} E(s) \to d(k) = \frac{K \cdot T_d \frac{q-1}{h}}{1 + T_f \frac{q-1}{h}} e(k) = \frac{K \cdot T_d(q-1)}{h + T_f(q-1)} e(k)$$

Med $T_f=T_d/G_d$ så blir

$$d(k) = K \cdot G_d \frac{q-1}{q-1 + \frac{h \cdot G_d}{T_d}} e(k) = H_{df}(q) e(k)$$

eller

$$d(k) = \left(1 - \frac{h \cdot G_d}{T_d}\right) d(k-1) + K \cdot G_d\left(e(k) - e(k-1)\right)$$

Bakåtdifferenser ger pss:

$$d(k) = \frac{K \cdot T_d \cdot G_d}{(h \cdot G_d + T_d)} \frac{(q-1)}{(q - \frac{T_d}{h \cdot G_d + T_d})} e(k) = H_{db}(q) e(k)$$

eller

$$d(k) = \frac{T_d}{h \cdot G_d + T_d} d(k-1) + \frac{K \cdot T_d \cdot G_d}{h \cdot G_d + T_d} \Big(e(k) - e(k-1) \Big)$$

D-delen (ofiltrerad) med bakåtdifferenser:

$$d(k) = K \cdot T_d \frac{q-1}{q \cdot h} e(k) = H_d(q) e(k)$$

eller

$$d(k) = \frac{K \cdot T_d}{h} (e(k) - e(k-1))$$

Analys:

I-delen: Vid framåtdifferens ingår inte e(k) i i(k), vilket den däremot gör vid bakåtdifferens.

D-delen: Bakåtdifferens alltid stabil om G_d , h > 0. Framåtdifferens stabil bara om $0 < h \cdot G_d < 2T_d$.

Notera att I-delen alltid ligger på stabilitetsgränsen och att D-delen utan filter saknar dynamik.

Uppgift 4.2

$$U(s) = K \cdot E(s) + \frac{K}{sT_i}E(s) + K \cdot T_d \cdot s E(s) = P(s) + I(s) + D(s)$$
$$\rightarrow u(k) = K \cdot e(k) + i(k) + d(k)$$

där i(k) och d(k) ges i föregående uppgift.

Kod kan då se ut som följer:

PROCEDURE Regulator;

```
VAR next: Time;
```

BEGIN

(

```
e1:=0; (* gamla reglerfelet *)
```

```
i:=0; (* integraldel *)
```

```
GetTime(next);
```

LOOP

```
(* läs in r, y *)
```

```
e:=r-y;
```

```
u:=K*e + i + K*Td/h*(e-e1);
```

i:=i + K*h/Ti*e;

e1:=e;

(* läs ut u *)

```
IncTime(next,h);
```

```
WaitUntil(next);
```

END;

END;

Uppgift 4.3

Derivatadelen behöver ett tillstånd som uppdateras före u beräknas.

```
d:=Td/(Td+Gd*h)*d+K*Td*Gd/(Td+Gd*h)*(e-e1);
```

u:=K*e+i+d;

d måste initialiseras före loopen.

Uppgift 4.4

$$\begin{aligned} u(k) &= K \cdot e(k) + H_{if}(q)e(k) + H_{db}(q)e(k) = K \left(1 + \frac{h}{T_i} \frac{1}{q-1} + \frac{T_d}{h} \frac{q-1}{q} \right) e(k) \\ & (q^2 - q)u(k) = K \left(q^2 - q + \frac{h}{T_i} q + \frac{T_d}{h} (q-1)^2 \right) e(k) = \\ & = K \left((1 + \frac{T_d}{h})q^2 + (\frac{h}{T_i} - 1 - 2\frac{T_d}{h})q + \frac{T_d}{h} \right) e(k) \end{aligned}$$

Då $e = u_c - y$ följer att

$$S(q) = T(q) = K(1 + \frac{T_d}{h})q^2 + K(\frac{h}{T_i} - 1 - 2\frac{T_d}{h})q + K\frac{T_d}{h}$$
$$R(q) = q^2 - q$$

eller om man vill använda bakåtskiftoperatorn

$$S^{*}(q^{-1}) = T^{*}(q^{-1}) = K(1 + \frac{T_{d}}{h}) + K(\frac{h}{T_{i}} - 1 - 2\frac{T_{d}}{h})q^{-1} + \frac{T_{d}}{h}q^{-2}$$
$$R^{*}(q^{-1}) = 1 - q^{-1}$$

Beräkningstekniska aspekter

Väsentligen skall enbart den del i RST-algoritmen som beror senaste y och u_c beräknas mellan in- och utläsning. Resten är känt i förväg.

För PID-regulatorn i uppgift 4.2 räcker det att flytta utläsningen till omedelbart efter beräkningen av styrsignalen.

Uppgift 4.5

Tex kan loopen se ut som följer.

LOOP

(

C

```
(* läs in uc och y *)
u:=t0*uc-s0*y+state;
(* läs ut u *)
state:= t1*uc+t2*uc1-s1*y-s2*y1-r1*u-r2*u1;
uc1:=uc; y1:=y; u1:=u;
(* vänta ett samplingsintervall *)
```

END;

Loopen kan ingå i en procedur, men parametrar och tillstånd måste lagras utanför den proceduren.

Operatörskommunikation

Operatören hanterar enbart K, T_i , T_d , G_d och eventuellt h. Översättning till RST-parametrar sker då nya parametrar lagras. Alla sammansatta "parametrar" i PID-regulatorn i uppgift 4.2 skall beräknas i operatörskommunikationen.

Uppgift 4.6

För PID-regulatorn i uppgift 4.2 kan algoritmen ändras till

d:=alfa*d+beta*(e-e1);

u:=K*e+i+d;

i:=i + gamma*e;

där parametrarna beräknas i operatörskommunikationen enligt

alfa:=Td/(Td+Gd*h);

beta:=K*Gd*alfa;
gamma:= K*h/Ti;

Uppgift 4.7

(

(

$$v(k) = a \cdot v(k-1) + t_0 u_c(k) + t_1 u_c(k-1) + t_2 u_c(k-2) - s_0 y(k) - s_1 y(k-1) - s_2 y(k-2) - (a+r_1)u(k-1) - r_2 u(k-2) - u(k) = sat(v(k))$$

장고생님의

Lösningar till

Övning 5. Digital reglering av DC-servo

Uppgift 5.1

Ny karakteristisk ekvation

$$s^2 + (a + bKT_d)s + bK = s^2 + 2\zeta\omega s + \omega^2 = 0$$

Då blir

0

(

(

(

$$K = rac{\omega^2}{b}$$
 $T_d = rac{2\zeta}{\omega} - rac{a}{\omega^2} pprox rac{2\zeta}{\omega}$

dvs K = 1.44, $T_d = 0.23$, dvs $KT_d = 0.34$.

Uppgift 5.2

Alla polynomen ges här i framåtskiftoperatorn q. Observera att R skall vara moniskt, dvs högstagradskoefficienten skall vara 1. Vidare skall R, S och T ha samma gradtal för att inte få fördröjningar (eller icke-kausalitet) i styrlagen.

PD utan filter, bakåtapproximation

$$R = q \qquad S = T = K(1 + \frac{T_d}{h})q - \frac{KT_d}{h} = (1.44 + \frac{0.34}{h})q - \frac{0.34}{h}$$

Parametrar

| $\boldsymbol{r_1}$ | <i>s</i> 0 | <i>s</i> ₁ |
|--------------------|-------------|----------------------------|
| 0 | 9.94 | -8.50 |
| 0 | 4.84 | -3 .40 |
| 0 | 3.71 | -2.27 |
| 0 | 3.14 | -1.70 |
| | 0 0 0 | 0 9.94 0 4.84 0 3.71 |

PD med filter, framåtapproximation

$$R = q + \frac{5h - T_d}{T_d} \qquad S = T = 6Kq + K\frac{5h - 6T_d}{T_d}$$

Stabilitetskrav: h > 0 och $T_d > \frac{5}{2}h$. Med valt värde på T_d skall h < 0.092 s.

Parametrar

| h | r_1 | s 0 | s 1 |
|------|-------|------------|------------|
| 0.04 | -0.13 | 8.64 | -7.39 |
| 0.06 | 0.30 | 8.64 | -6.76 |
| 0.08 | 0.74 | 8.64 | -6.14 |
| 0.09 | 0.96 | 8.64 | -5.82 |
| 0.10 | 1.17 | 8.64 | -5.51 |

PD med filter, Tustin's approximation

$$R = q + \frac{5h - 2T_d}{5h + 2T_d} \qquad S = T = K \frac{5h + 12T_d}{5h + 2T_d} q + K \frac{5h - 12T_d}{5h + 2T_d}$$

Parametrar

| h | $\boldsymbol{r_1}$ | s 0 | s 1 |
|------|--------------------|------------|----------------|
| 0.04 | -0.394 | 6.458 | -5.585 |
| 0.10 | 0.042 | 4.890 | -3.3 90 |
| 0.15 | 0.240 | 4.177 | -2.392 |
| 0.20 | 0.370 | 3.708 | -1.736 |
| | | | |

Tillståndsåterkoppling 1

Uppgift 5.3

Ny karakteristisk ekvation

$$s^2 + (l_2c_2 + a)s + c_1c_2l_1 = 0$$

vilket ger

$$l_1=rac{\omega^2}{c_1c_2}=rac{\omega^2}{b}$$
 $l_2=rac{2\zeta\omega-a}{c_2}$

dvs l_1 blir samma som K för PD-regulatorn, men l_2 blir proportionell mot T_d . I stationaritet ($\dot{x} = 0$) ser man att $x_2 = 0$ och $c_2 l_1 x_1 = c_2 mr$, dvs $m = l_1$ ger

stationär förstärkning 1.

Parametrar ω l_1 l_2 61.46313.1128104.06425.2180

12 5.8525 6.2707

Tillståndsåterkoppling 2

Uppgift 5.4

| ā — | 1 | 0.9195 | r _ | 0.1225 |
|-----|---|--------|-----|--------|
| ¥ | 0 | 0.9881 | 1 = | 0.2644 |

Uppgift 5.5

$$(s-s_i)(s-s_j)=0 \rightarrow (z-z_i)(z-z_j)=0$$

Uppgift 5.6

Önskad karakteristisk ekvation

$$z^2 - 1.1953z + 0.4317 = 0$$

Detta ger

 $m = l_1 = 0.9666$ $l_2 = 2.5503$

Utsignalåterkoppling

C

(

(

Uppgift 5.7

$$H(q) = \frac{0.123(q+1)}{q^2 - 1.988q + 0.988}$$

Poler: 1 och 0.988, nollställe: -1 (ca).

Uppgift 5.8

C

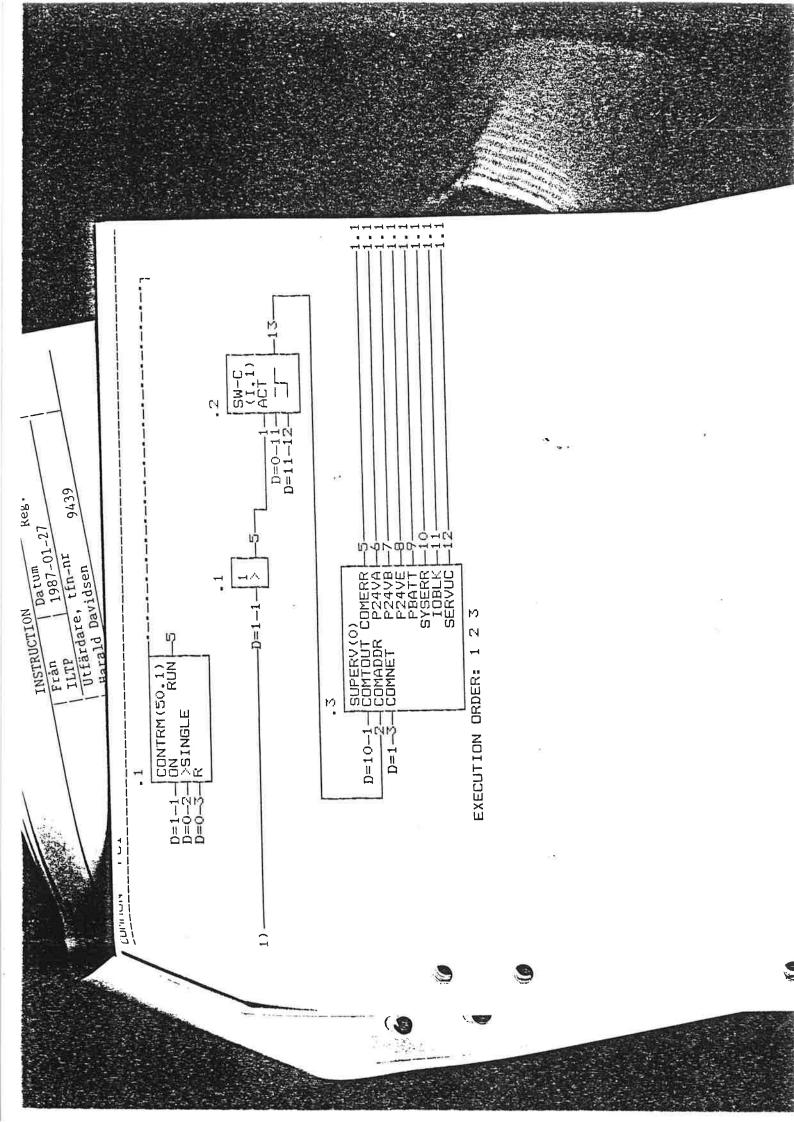
(

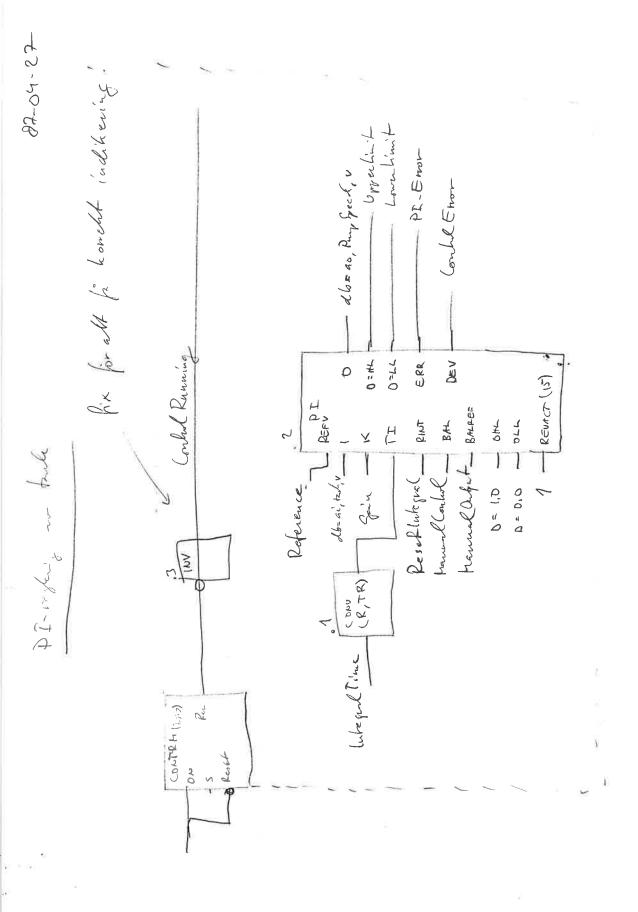
(

C

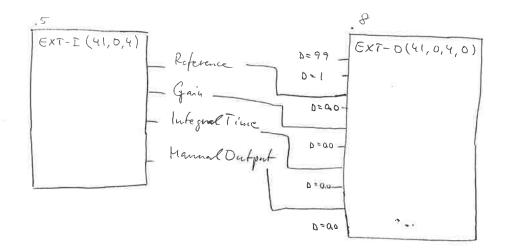
 A_m väljs som ovan, $A_o = q - 0.368$. Detta ger

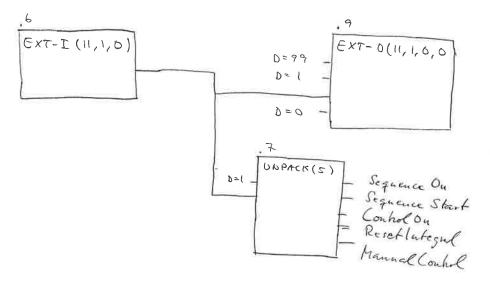
R = q + 0.096 S = 2.677q - 2.068 T = 0.963q - 0.354

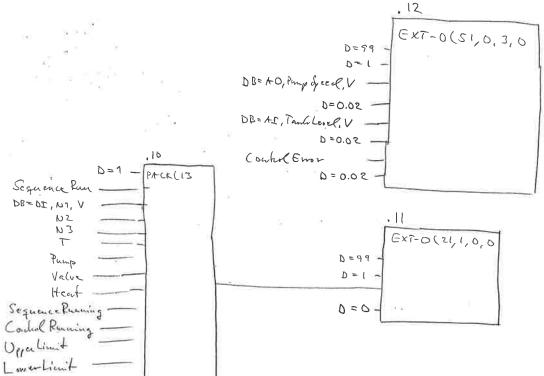




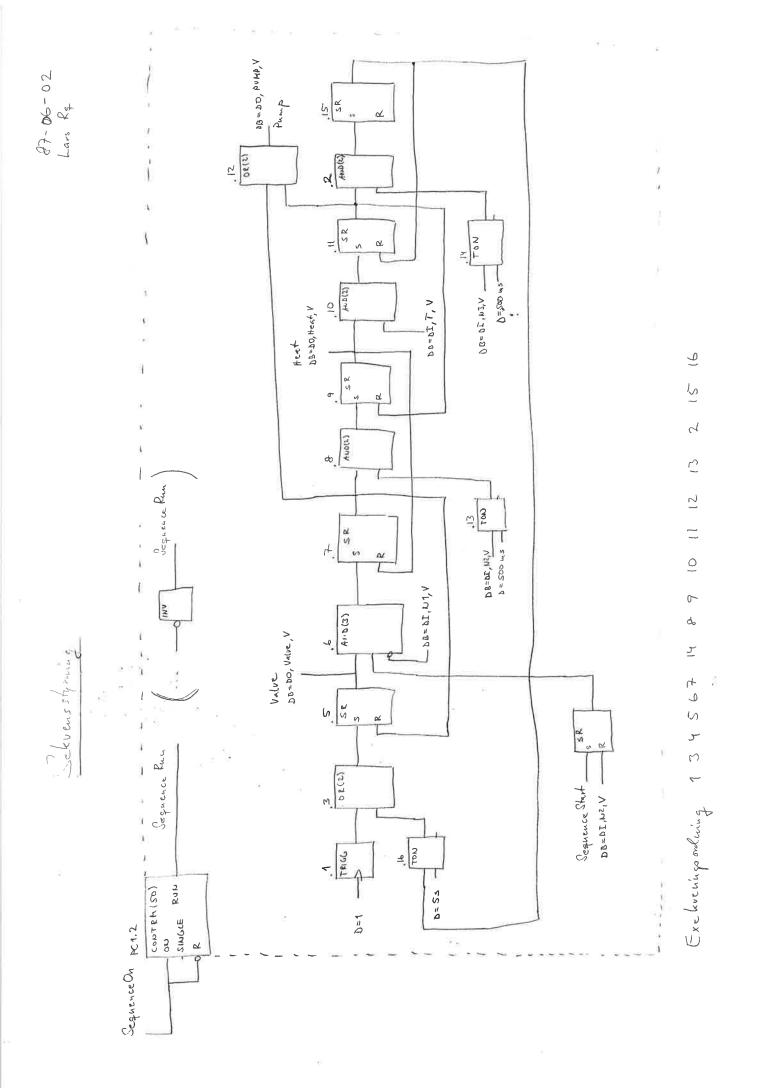
Kommunikations delen i PC1.1. m





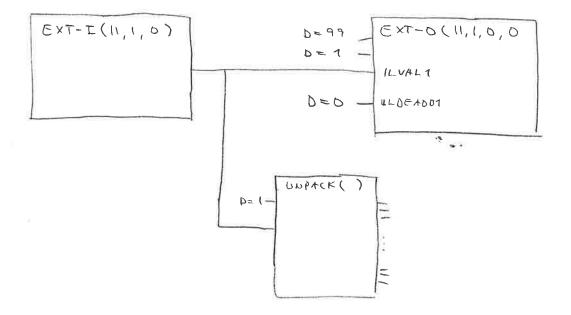


PILEmor



Kommuniter how und PC-Oper. for

All inhommande kommunikation møste omedelbart returneras enligt foljande



Valj dødbandet O vesp 0.0 for alla sådana EXT-O-element.

Följande sidor innehåller listningar av program, databas mm från MP-160systemet.

| IDENTITY TERNINAL TYPE SOURCE/MARE LUTT PC1.1 PC1.1 EFENIXAL TYPE SOURCE/MARE LUTT PC1.1 PC1.1 EFENIXAL TYPE SOURCE/MARE LUTT PC1.1 EFENIXAL FC1.1 EFENIXAL TYPE SOURCE/MARE LUTT PC1.1 EFENIXAL FC1.1 EFENIXAL FFE SOURCE/MARE LUTT PC1.1 EFENIXAL FC1.1 EFENIXAL FFE SOURCE/MARE LUTT PC1.1.1 TRIS EFENIXAL FFE SOURCE/MARE LUTT PC1.1.1 TRIS EFENIXAL FFE EFENIXAL EFENIXAL PC1.1.1 TRIS FFE EFENIXAL EFE EFENIXAL EFE | IDENTITY TERNINAL TYPE SOURCE/MARE LUTT PC1 PC1 EPENING.1 P DUTT P PC1 PC1 EPENING.1 P DUTT P PC1 PC1 EPENING.20.0) P DUTT DUTT PC1 PC1 EPENING.20.0) P DUTT DUTT PC1 PC1 PC1 EPENING.20.0) P DUTT PC1 PC1 PC1 P DUTT D D PC1 PC1 PC1 P D D D D PC1 PC1 PC1 P D | IDENTITY TERNINGL TYPE SOURCE/MARE LULT PC1.1 EC FC1 CONTRN (50.1) 1 1 PC1.1.1 EC ENNER(50.1) 1 1 1 1 PC1.1.1 EC ENNER(50.1) 1 1 1 0 1< | | PAGE CUMMENIS | | | FC1.1.2:A | | 00000R PC1.1.4.1 | C1.1.4 | 2 PC1.1.4:I | | PC1.1.4.1 | 5 FC1 - 1 - 4 = I | ⊖ ₽С1.1.4:I → | 7C1.1.4.1 | | 501.2.4.5 PC1.2.RUN PC1. 2.RUN |
|--|--|--|----------------------|---------------|-----------|---------------------------------------|---|--|---|--------|----------------|-------|-----------|----------------------|---------------------|-----------|--|--|
| IDENTITY TERMINAL TYPE SOURCE/MARE FC1 CONTRNIGO, 1) TYPE SOURCE/MARE FC1 CONTRNIGO, 1) T T T 10,0,0,0) FC1.1.1 CONTRNIGO, 1) T T 11,0,0,0) FC1.1.1 T RIBB T 11,0,0,0) FC1.1.1.1 T RIBB T 11,0,0,0) FC1.1.1.3 SUPFERVICI) T T 11,0,0,0) T T T T T 11,0,0,0) T T T T T T 11,0,0,0) T <tdt< td=""><td>IDENTITY TERNINGL TYPE SOURCE/MARE FCI CONTRATION_1 TYPE SOURCE/MARE FCI CONTRATO_1 TRING 1 10,0,0,0 FCI.1.1 CONTRATO_1 1 11,0,0 FCI.1.1 TRING 1 0 11,0,0 FCI.1.1.1 TRING 1 0 11,0,0 FCI.1.1.1 TRING 1 1 11,0,0 FCI.1.1.1 TRING 1 1 11,0,0 FCI.1.1.1 TRING 1 1 11,0,0 TRING TRING 1 1 11,0,0</td><td>IDENTITY TEGNINAL TYPE SOURCE/MARE FC1 FC1 FC0NTRM(50,1) FC1.1 FC1.1 FC1 FC1.1 FC1.1 FC1.1 FC1.1 FC1.1 FC1.1 <t< td=""><td> •• ·</td><td></td><td></td><td></td><td>.81</td><td>ला स</td><td>i vi</td><td>**</td><td>-pel</td><td></td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td></td><td></td></t<></td></tdt<> | IDENTITY TERNINGL TYPE SOURCE/MARE FCI CONTRATION_1 TYPE SOURCE/MARE FCI CONTRATO_1 TRING 1 10,0,0,0 FCI.1.1 CONTRATO_1 1 11,0,0 FCI.1.1 TRING 1 0 11,0,0 FCI.1.1.1 TRING 1 0 11,0,0 FCI.1.1.1 TRING 1 1 11,0,0 FCI.1.1.1 TRING 1 1 11,0,0 FCI.1.1.1 TRING 1 1 11,0,0 TRING TRING 1 1 11,0,0 | IDENTITY TEGNINAL TYPE SOURCE/MARE FC1 FC1 FC0NTRM(50,1) FC1.1 FC1.1 FC1 FC1.1 FC1.1 FC1.1 FC1.1 FC1.1 FC1.1 <t< td=""><td> •• ·</td><td></td><td></td><td></td><td>.81</td><td>ला स</td><td>i vi</td><td>**</td><td>-pel</td><td></td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td></td><td></td></t<> | •• · | | | | .81 | ला स | i vi | ** | -pel | | 1 | 1 | 1 | 1 | | |
| IDENTITY IDENTITY TERNIMAL PC1 FC1 FCPAH(50) 0) PC1 10 0) PC1 11 0) PC1 11 0) PC1 11 11,0,0) PC1 11 11,1,0) PC1 12 11,1,0) PC1 < | IDENTITY IDENTITY TERNIMAL PC1 FC1.1 FCPRHC50, PC1.1 FC1.1 FCPRHC50, D0 PC1.1.1 TRISG D1,0,4,0 FC1.1.1 TRISG D1,0,4,0 FC1.1.1 TRISG D1,0,4,0 FC1.1.1 TRISG D1,1,0,0 FC1.1.2 SUFFERVIO TIL FC1.1.2 FC1.1.1 TIL FC1.1.2 FC1.1.1 FC1.1.2 FC1.1.2 FC1.1.1 FC1.1.3 FC1.1.2 FC1.1.1 FC1.1.4 FC1.1.2 FC1.1.2 FC1.1.5 FC1.1.2 FC1.1.6 FC1.1.2 <td>IDENTITY TERNIMAL PC1 FC1 FCPM(55) PC1 1 0 PC1 1 0</td> <td>T-001 00107 74587</td> <td>SUURUE/NAME</td> <td></td> <td>100</td> <td>÷</td> <td></td> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>PC1.1.3:COMERR PC1.1.3:P24VA PC1.1.3:P24VB PC1.1.3:P24VB PC1.1.3:P24VB PC1.1.3:P1ATT PC1.1.3:P1ATT PC1.1.3:SYSERR PC1.1.3:SYSERR PC1.1.3:SERVUC Valve Valve State3 State3</td> <td>SequenceRunning SequenceRun ControlBunding</td> | IDENTITY TERNIMAL PC1 FC1 FCPM(55) PC1 1 0 | T-001 00107 74587 | SUURUE/NAME | | 100 | ÷ | | 1 | | | | | | | | PC1.1.3:COMERR PC1.1.3:P24VA PC1.1.3:P24VB PC1.1.3:P24VB PC1.1.3:P24VB PC1.1.3:P1ATT PC1.1.3:P1ATT PC1.1.3:SYSERR PC1.1.3:SYSERR PC1.1.3:SERVUC Valve Valve State3 State3 | SequenceRunning SequenceRun ControlBunding |
| IbeNTITY IbeNTITY IbeNTITY IbeNTITY 110,0,4) 110,0,4) IbeNTITY IbeNTITY 110,0,4) Ibentity Ibentity Ibentity 110,0,4) Ibentity Ibentity Ibentity 110,0,4) Ibentity Ibentity Ibentity 110,0,0) Ibentity Ibentity Ibentity 111,0,0) Ibentity Ibentity | IbeNTITY IbeNTITY IbeNTITY IbeNTITY 110,040 110,040 110,040 110,040 110,040 111,100 110,040 110,040 111,100 110,040 110,040 111,100 111,000 111,000 111,100 111,000 111,100 111,100 | IDENTITY IDENTITY 10 10 11 10 12 10 13 10 | 10 2 | | 0,0) | 50, 1) IB IB IB OB | 日 日 日 | | | 08 | ΞO | 80 | 80 | Э. С | 03 | 80 | | H H H H H H H H H |
| 10 10 11 10 12 10 13 | IDENTITY IDENTITY 0 0 0 0 11 0 12 0 13 0 14 0 15 0 | IDENTITY IDENTITY 10,0,4,0) FC1.1,1 11,0,4,0) FC1.1,1 11,0,4,0) FC1.1,2 11,0,0,0) FC1.1,2 11,1,0,0) FC1.1,2 11,1,0,0,0) FC1.1,2 11,1,0,0,0) FC1.1,2 11,1,0,0,0) FC1.1,2 11,1,0,0,0) | COMINA | | PCPGM (5) | CONTRM (: ON SINGLE R RUN | TRIGG | SW-C(I, ACT | SUPERV (C COMTOUT COMADDR COMADDR COMNET COMET | P24VA | P24VB | P24VE | PBATT | SYSERR | , JOBLK | SERVUC | IND(1) II II II II II II II II II II II II II | 110 111 141 |
| | 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 | | F | _ | | + N M D • • • • • • | i) | - 0 M | - N M D | 9: | | 0 | | : 10 | :11 | *** | | N 4 6 |
| 11, 10, 0 11, 10, 0 11, 10, 0 11, 10, 0 12, 10, 0 13, 0 14, 0 15, 0 16, 0 17, 0 18, 0 19, 0 11, 10, 0 | 11 11 12 14 0 12 12 0 | 11 11 12 14 0 11 12 0 | TDENTITV | | PC1 | PC1.1 | | PC1. 1. 2 | PC1.1.G | | | | | | | | PC1.1.4 | |
| TR T, 1, 0, 4, 0 1, 1, 0, 4, 0 3, 0, 0 1, 0 1, 0, 0 1, | 11,1,0,4) 11,1,0,4) 12,1,0,4) 13,1,0,0) 14,0,0) | 11,1,0,4) 11,1,0,4) 11,1,0,4) 12,1,0,0) 13,0,0) | | | | | | | | | | | | | | 1 | , i_,, | 14.0 |
| (11,1) (11,1,0) (11,1,0) (11,1,0,4) (11,1,0,0) (11,1,0, | 0) TRIGG SW-C(1,1) TRIGG SW-C(1,1) SUPERV(0) IND(1) EXT-1(11,1,0,4) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(21,0,3,0) FACK(13) EXT-0(51,0,3,0) FACK(13) EXT-0(51,0,3,0) FACK(13) EXT-0(51,0,3,0) FACK(13) EXT-0(51,0,3,0) FACK(13) EXT-0(51,0,3,0) FACK(13) FACK(13) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) FACK(13) EXT-0(11,1,0,0) FACK(13) EXT-0(11,1,0,0) FACK(13) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) FACK(13) EXT-0(11,1,0,0) FACK(13) EXT-0(11,1,0,0) FACK(13) EXT-0(11,1,0,0) FACK(13) EXT-0(11,1,0,0) FACK(13) EXT-0(11,1,0,0) FACK(13) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(12,0,3,0) EXT-0(12,0,3,0) EXT-0(12,0,3,0) EXT-0(12,0,3,0) EXT-0(12,0,3,0) EXT-0(12,0,3,0) EXT-0(12,0,3,0) EXT-0(11,1,0,0) EXT-0(11,1,1,0,0) EXT-0(11,1,1,0,0) EXT-0(11,1,1,0,0) EXT-0(11,1,0,0) EX | FCFGM (50, 0) 1 CONTRM (50, 1) 1 TRIGG 2 SUPERV(0) 3 SUPERV(0) 4 IND(1) 5 EXT-1 (41, 0, 4) 6 EXT-1 (11, 1, 0) 7 UNPACK(5) 6 EXT-1 (41, 0, 4, 0) 7 EXT-0 (11, 0, 0) 10 FACK (13) 10 FACK (13) 11 EXT-0 (21, 1, 0, 0) 11 EXT-0 (21, 0, 3, 0) 12 INN 13 RIGG 14 RIGG 15 SR 16 SR 16 SR 17 RIGG 17 RIGG 18 RIC 19 RIC 10 RIC 10 RIC 11 EXT-0 (21, 0, 3, 0) 11 EXT-0 (21, 0, 3, 0) 11 EXT-0 (21, 0, 3, 0) 12 RIC 13 RIC 14 RIC 13 RIC 14 RIC 14 RIC 15 SR 10 RIC 15 SR 10 RIC 11 EXT-0 (21, 0, 0, 0) 11 EXT-0 (21, 0, 0, 0) 11 EXT-0 (21, 0, 0, 0) 12 RIC 13 RIC 14 RIC 13 RIC 14 RIC 14 RIC 15 SR 10 RIC 16 RIC 17 RIC 18 RIC 19 RIC 10 RIC 10 RIC 10 RIC 11 EXT-0 (21, 0, 0, 0) 11 EXT-0 (21, 0, 0, 0) 12 RIC 13 RIC 14 RIC 14 RIC 15 RIC 16 RIC 17 RIC 18 RIC 10 RIC | | | | | | | | | | | | ě | | | ÷ | |
| | 0) 11RM(50, 1 11R166 580-C(500-C(| PCFGM (50, 0) 1 TRIGG 1 TRIGG 2 SUPEC 3 SUPEC 3 SUPEC 3 SUPEC 4 EXT-1 4 EXT-1 4 EXT-1 1 1 EXT-0 1 EXT-0 1 EXT-0 1 EXT-0 1 EXT-0 | | | |) [,1] | V(0)) (41,0,4) (11,1,0) K(5) | (41,0,4,0) (11,1,0,0) (21,1,0,0) (51,0,3,0) | ~ ~ ~ | ~ | ~ | | ~ | | 1) 0 10) | | × | |

PCD-PAGE : 1

131

| | | PC1.2:RUN DB=1,1,2 | 000 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | 5 | 6 701.2.12: 20 71.2.42: | 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 100 | PC1.3.2:0 =HL P | ณี พ.ศ. | | FC1.1.11: Ilvalı | | | | | рв=4,1,2 5 | DB=3,1,2 | е РСЦ. 3. 2: D РС Р | * | Pc1.1.7:0 1 | PC1.1.7:0 1 | PC1.1.4.I | 14 PC1.1.10: I1 | FC1: 2, 7: 1 |
|----------------------|--------------|--------------------------------------|---|------------------|----------------------------------|---|--------------------|--|-------------------|------------------------|--|---------------|--------------|---|---------------|--------------------------------------|---------------------------|-------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|---------------|-----------------------|---|
| i s | • | Ŧ | | | .e4 + | । का का आ | 1 | rit . | , 10 0 | ы | | ÷ | | | | | ÷ | | Ŧ | T | - | 1 | - |
| PC1 - 1 - A: TLVAL 4 | D=0 | 1 SequenceRun DE=DI, N1, VALUE | DB=DI,N2,VALUE TR-DI MY UALUE | DB=DI,T,VALUE | Pump Valve | Heat SequenceRumning ControlRumning | Uppertimit | l₌owertimît | PI - Error | | D=99 D=1 | | | | , VALUE | D=.02 DB=AI,TankLevel VALUE | D=.02 ControlError | D=.02 | SequenceOn | o SeguenceÜn | SequenceRun | ŵ | 1 |
| ILVAL1 | ILDEADB1 IIL | PACK(13) ACT IB I1 IB I2 IB | EI EI EI | یں - ج | 17 17 | 18 18 17 18 110 18 | III III | | 2 | | EXT-O(21,1,0,0) DESTNODE II DESTNET II | ILVALI IIL | ILVERVAL IIL | EXT-0(51,0,3,0) DESTNODE II DESTNET II RVALI (IR | | RDEADB1 IR Rvalz ir | RDEADB2 IR RVAL3 IR | RDEADB3 IR | CONTRM (50,2) ON IB' | SINGLE IB- R IB- | RUN OB | | TRIGG IB OB |
| | N1 - | PC1.1.10 .11 .11 .12 | 1 1 | - [j] 41 9 | : 16 17 | 149 | . 21 | - S - S - S - S - S - S - S - S - S - S | | 0 | PC1.1.11 .1 .2 | | | PC1.1.12 12 12 | | N M M M * * | ы ы ч | : ⊐6 | PC1.2 | N M) | ມ | | PC1.2.1 |
| .2.1 | PC1.1.8.R | | VAL2 FC1.3.2:K 6 | PC1.1.8:R | PC1. 3. 1: I 6 | FC1.1.8:R VAL4 PC1.3.2:B ALREF G | | PC1 1 7 I PC1 1 9 I VAT | THUNH | | PC1.2.0N PC1.2.K | PC1.2.4.S | | PC1.3:0N PC1.3:R PC1.3.2:R | 1 UT (| PC1.1.4:I 16 PC1.3.2:B AL G | 1 | PC1.1.5:R | VAL1 PC1.1.5:R | VAL2 PC1.1.5:R | VAL3 | VAL4 | |
| | | દાસના છે | 4 44 | r i | 1 | F F | | ⊷ → | | e | कर्म उल्लं | T | | A H # | | | | | Ŧ | н 10-14 | | -4 | |
| | Reference | Gain | | IntegralTime | ManualOutput | | | | | 1 PC1.1.6.ILVAL1 | SequenceOn | SequenceStart | Control On | ResetIntegral . | ManualControl | | D=99 | D=1 Reference | D=0.0 . Gain | D=0.0 IntegralTime | D=0.0 | D=0.0 | D=99 D=1 |
| EXT-I(41,0,4) | :31 RVAL1 OR | :32 RVAL2 OR | | :33 RVAL3 OR | :34 RVAL4 DR | | | :11 ILVALI DIL | UNPACK (5) | :1 ACT IR :10 I IIL | 1 | ;12 02 08 | :13 O3 OB | :14 04 OE | :15 05 | | | :2 DESTNET II :31 RVAL1 IR | :32 RDEADB1 IR :33 RVAL2 IR | :34 RDEADB2 IR :35 RVAL3 IR | 36 RDEADB3 IR | RDEADB4 | :1 DESTNODE II 2 DESTNODE II 2 DESTNET II |
| C1.1.5 | | | | | | | C1.1.6 | | C1.1.7 | | | | | 1 | | | C1.1.8 | 0.5 | - | 100 | | | C1.1.9 |

| | PC1.2.11: | ס ק ק נו נו נו | | гси. и. 4: и 11 - 1 - 4: и РС1. и. 10: | I8 PC1.2.7.R | PC1, 2.10: 1 | | PC1.2.9.5 DB=1.4.2 | G FC1.2.11: C | n | FC1.2.15: | IJ | PC1.1.4:I | 14 PC1.2.9:R PC1.2.12: | 1 PC1.2.2:1 | | -1 -1 | PC1.2.7:5 | DB=2,1,2 ₽ | PC1.1.10: | D ÷ | DB=1,3,2 G | | PC1. 2. 2. 2 | | | PC1.2.13: D | PC1.2.15: S | | PC1.2.5:5 |
|---------|----------------------|-------------------------------|----------------|--|-----------------|-----------------|-----------|-----------------------|---------------------|-----------------------|-----------------------------|----------|-----------|------------------------------|------------------------|---|-----------|-------------------------------------|----------------|-----------|------------------------------|----------------|------------------------------|--------------|---------|-----------------------|-----------------------|------------------------|-------------------|-------------------------|
| | | | 1 | ने न | -1 | | | Т | Ţ | | | | ल | and and | - | - | - | ન | | Ŧ | | | | -1 | 5 | K | F | H | **1 | 1 |
| | PC1.2.8:20 State3 | Heat DB=DO,Heat,VALU F | 1 | | | | | Heat DB≕DI,T,VALUE | | | PCI.2.10:20 Wait5Seconds | State3 | | | | 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | | Statel Pump DA=DA, Pump, VALD | | | | DB=DI,N3,VALUE | D=0.500 N3Delayed | | | 1 1 1 1 1 | N3Delayed | | PC1.2.2:20 | Val ve Wai t5Seconds |
| | 1 I E I | 80 | | | | | | EI I | ÐB | j, P | E I | gO | | | | Ц Т | 1 | A H H L | | | | IB | I I OB | 01 | ar | 2 | IB | В | IB | IB OB |
| Ш С | ហ៥ | | | | | | (Z) (NH | | | ድ ທີ່ເ | ரம் | | | | | 0R (2) | | 2 | | | TON | Ι | 0 D | Ξ | AND (2) | | | | អ ភូមិ ភូមិ | œ |
| | 4 N # #5 | 1) ** | | | | | | - N | : 20 | . | | تا ** | | | | | 4 • | 50 | | | | ~ | н И Ю | ; 6 | | • | ы | : 20 | :1 | ы ю |
| PC1.2.9 | | ĸ | | | | | PC1.2.10 | | | FC1.2.11 | | | | | | PC1.2.12 | | | | | PC1.2.13 | | | | PC1.2.2 | | | | PC1.2.15 | |
| | 116 | | | | | | | | | | | | | - | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | PC1.2.16: | 0 PC1.2.5.S | | N | 0 | PC1.1.4:I | PC1.1.10: 19 | PC1.2.6:2 | PC1.2.7.5 | | DB=2,2,2 | PC1.1.4:I | 9 PC1.1.10: 77 | PC1.2.6:1 PC1.2.15: | Ľ | PC1.2.5.5 | FC1.2.4.5 DB=1,1,2 | G PC1.2.7:S | | PC1.2.9.5 | PC1.1.4.I | LO PC1.2.5:R PC1.2.8:1 | PC1.2.12. | | DB=1,2,2 | 5 | PC1.2.8.2 BB1.8.7.5 | PC1.2.9.5 | |
| | - | | ÷ | - | • | | Ħ | T | Ŧ | | | | 1 | 1 | | | 1 | i . 1 | Ŧ | 2 | ન્ન ન્ન | 77 | | | | | | н т | . 44 | |
| | | PC1.2.1:5 OpenValve | | Sequencestart | DB=DI,N2,VALUE | SequenceRunnina | | | | PC1.2.3:20 State1 | Valve DB=D0,Valve,VAL | UE | | | | | Valve | SequenceRunning DB=DI,N1,VALUE | | | FU1.2.6:20 Heat ct-to1 | | | | | UB=D1,NZ,VALUE | D=0.500 N7Del aved | Abee aved | | |
| | | IB IB | ВO | IB | IB | OB | | | | 1B IB | 0B | | | | | | IB | IB- IB- | 08 | ţ | | 3 | | | | 81 | IT TI | e E | OB | |
| | | <u>0</u> R (2) | | ជួល | | | | | c | r ກິຫ œ | | | | | | | (2) (NH | | 20 | or | | | | | NOT | | ~ | (2) (A | | |
| | 74.1 | <u></u> | :20 | ω ω | | ن. | | | C | ាលា <u>ក</u> មូស៊ី | ហ | | | | | ŝ | | мм | : 20 | | | | | | H. | | :5 TD | | 50 | |
| | | C1.2.3 | | C1.2.4 | | | | | ц С | | | | | | | c č | | | | C1.2.7 | | è. | | 10 | S1.2.14 | | 1.4 | 31.2.8 | is is Isiten | and and a second |

| PC1.1.4:I 15 P FC1.1.10: 110 P | Valve 1 10 1.4.2 Heat | 0 10 1.4.3 TankLevel 0034688 16 | 1.1.2 250 4 0.0 1.0 0 | FumpSpeed 0.0 1.2.1 1.2.1 1.0 1.0 0.0 0.0 |
|--|--|--|---|---|
| enin L | | Z VALUE 3 UPD BLK 5 POSITION 1 NAME 2 VALUE 3 UPD BLK 4 BOARDTYPE | 5 POSITION 6 CVCLE 7 CCNV_PARAM 8 LIN_CODE 9 RANGE MIN 10 RANGE MAN 11 FILTER_MAX 11 FILTER_MAX 11 FILTER_MAX | AD,1 1 NAME 2 VALUE VALUE 4 BCARDTYPE 5 POSITION 7 FANGE MIN 7 RANGE MIN 8 RANGE MAX 7 MAX_LIM 10 MIN_LIM |
| 0B Cantrol Runni ng | 1 | м. м. м. м. м. м. м. м. м. м. м. м. м. м. м. | F 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | Pump 00 1.4.1 |
| <u>دی</u> | | 1 NAME 2 VALUE 4 BOARDTYFE 5 POSITION 6 CYCLE 1 NAME 7 VALUE 4 BOARDTYFE 6 CYCLE 7 COLE | DI,4 1 NAME 2 VALUE 3 UPD_BLK 4 BUGARDTYPE 5 POGARDTYPE 6 CYCLE | DO,1 1 NAME 2 VALUE 4 BOARDTYFE 5 POSITION |
| | | н ж., жоо н | ο <i>κ</i> . | |
| PC1.2.11: PC1.2.11: I PC1.2.15: 5 PC1.2.3:2 | PC1.1.7:0 3 7C1.1.7:0 7 PC1.3.3:1 PC1.3.3:1 | PC1.3.2: I PC1.1.5:P VAL1 G DB=3,1,2 PC1.1.5:P PC1.1.5:P PC1.3.1:C PC1.3.1:C | PCI.1.7:0 5 6 5 7 7 7 61.1.5:R VAL4 6 DB=4,1,2 P | T111 P PC1.1.10 T12 P FC1.1.10 FC1.1.12 RVAL3 P RVAL3 P |
| · 명 명 구 · | ल स स स | म न न न न न न न न न न न न न न न न न न न | त न - - | र म का का अब्द ा हे - |
| Wait5Seconds D=5 OpenValve | CantrolOn O ControlOn OCR IntegralTime TI \$ | Reference DB=AI,TankLevel ,VALUE Gain TI s ResetIntegral s | ManualControl ManualGutput D=1.0 D=0.0 DB=AO,PympSpeed ,VALUE UpperLimit | LowerLimit PI_Error ControlError 1 OCR |
| IB 17 0B | (250,1) IB IB- 0B 0B ,TR) IR 0TR | a u u u u u u u u u u u u u u u u u u u | I I I I I I I I I I I I I I I I I I I | 08 08 18 18- |
| N Q H | CONTRM (250,1) ON IB SINGLE IB R IB- RUN OB CONV (R, TR) I IR O OTR | ERR PI K TI RINT | BALREF BALREF OHL O D=HL | a=LL bev revact inv |
| - - - - - - - - - - - - - - | a a a a a a | 4 I N M 40 7 | | : 12 : 14 : 12 : 13 |
| C1.2.16 | с1.3 с1.3.1 | C1.3.2 | · 10 14 | 51.3.3 |

| IDN=AC TES): DF 3116 (82%) PD=2564 (LARGEST CONTINUGUS PAR DF 3112 (82%) PD=2564 (LARGEST CONTINUGUS PAR DF 3116 (71%) PD=2564 (LARGEST CONTINUGUS PAR DF 3117 (71%) PD 311 (71%) PD 31 (71%) PD 311 (71%) PD 311 (71%) PD | COMP-I COMP-R COUNT-L CONV CONV-BI SHIFT-L FIFO REG REG-G SW-C BISP' DISP-SEG KEYB-FU KEYB-N OR FILT-IP PIP PDP F-1 P-DEADB FILT-IP PIP PDP ANSLATOR VERSION=AC ANSLATOR VERSION=AC ANSLATOR VERSION=AC ANSLATOR VERSION=AC ANSLATOR VERSION=AC ANSLATOR VERSION=AC | $\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ | IST EXT.BOARD (2): IM1 IM2 IM3 IM4 IM5 IM6 IM7 IM8 (free) (free) (free) (free) (free) (free) (free) | |
|---|---|--|---|--|
| I PC1.1.10:12 I PC1.2.6:3 I PC1.2.6:3 I PC1.2.4:2 I PC1.2.4:2 I PC1.2.14:1 I PC1.2.14:1 I PC1.2.13:1 I PC1.2.13:1 I PC1.1.10:15 | I PC1.2.10:2 0 PC1.2.12:20 0 PC1.2.9:5 0 PC1.2.9:5 | I PC1.1.12:33 I PC1.3.2:2 | d PC1.1.12:31 PC1.3.2:10 | |
| DI/1 POS=1.3.1 N1 DI/2 POS=1.3.2 N2 DI/3 POS=1.3.3 N3 DI/4 POS=1.3.4 T | 00/1 POS=1.4.1 Fump 20/2 POS=1.4.2 Valve 20/3 POS=1.4.3 Heat | 31/1 PQS=1.1.2 TankLevel | 40/ŀ POS=1.2.1 PumpSpeed | |